

Daftar Gambar

GAMBAR 2.1 REPRESENTASI CITRA DIGITAL.....	4
GAMBAR 2.2 <i>FRAME</i> VIDEO DENGAN KEDALAMAN BIT TERTENTU.....	5
GAMBAR 2.3 GAMBAR DENGAN <i>SHUTTER SPEED</i> TINGGI (KIRI), <i>SHUTTER SPEED</i> RENDAH (KANAN)....	6
GAMBAR 2.4 RGB DALAM BENTUK KUBUS 3D.....	7
GAMBAR 2.5 <i>GRAY LEVEL</i>	8
GAMBAR 2.6 PERUBAHAN RGB MENJADI <i>GRAYSCALE</i>	8
GAMBAR 2.7 CITRA (A) RGB MENJADI CITRA (B) <i>GRAYSCALE</i>	9
GAMBAR 2.8 SEBELUM <i>DILATION</i> (KIRI), SETELAH <i>DILATION</i> (KANAN).....	10
GAMBAR 2.9 KURVA LENGKUNG.....	11
GAMBAR 2.10 FRAME ORIGINAL (A) HASIL <i>BACKGROUND SUBTRACTION</i> (B).....	12
GAMBAR 2.11 GAMBAR KURVA DAN HASIL PERHITUNGANNYA.....	12
GAMBAR 3.1 GAMBARAN UMUM SISTEM.....	13
GAMBAR 3.2 FLOWCHART CURVE ANALYSIS.....	13
GAMBAR 3.3 ROI PADA SISTEM.....	14
GAMBAR 3.4 CONTOH HASIL GMM PADA SISTEM.....	16
GAMBAR 3.5 CONTOH HASIL GMM TANPA <i>ERODE</i> DAN <i>DILATION FILTERING</i>	17
GAMBAR 3.6 CONTOH HASIL GMM TANPA <i>ERODE</i> DAN <i>DILATION FILTERING</i>	17
GAMBAR 3.7 CONTOH HASIL KURVA.....	18
GAMBAR 3.8 GUI HASIL IMPLEMENTASI <i>CURVE ANALYSIS</i>	20
GAMBAR 4.1 INISIALISASI <i>THRESHOLD SURVEY A</i>	24
GAMBAR 4.2 INISIALISASI <i>THRESHOLD SURVEY B</i>	24
GAMBAR 4.3 INISIALISASI <i>THRESHOLD SURVEY C</i>	24
GAMBAR 4.4 HASIL <i>FOREGROUND</i> SKENARIO 5.....	30
GAMBAR 4.5 PERBANDINGAN HASIL KESELURUHAN PENGUJIAN.....	35