

DAFTAR ISTILAH

<i>Advertise</i> atau <i>Distance</i> <i>Advertisement</i>	<i>Distance</i> <i>Reported</i>	<i>Metric</i> dari <i>neighbour</i> atau <i>router</i> tetangga hingga mencapai tujuan.
		Mengumumkan keberadaan dirinya kepada <i>router</i> lain.
<i>Adjacency</i> <i>Neighborhood</i> <i>Authentication</i>	atau	Dua buah <i>router</i> saling membentuk komunikasi. Validasi sesuai dengan aslinya.
<i>Autonomous System</i>		<i>Independent network system</i> .
<i>Bandwidth</i>		Besaran yang menunjukkan seberapa banyak data yang dapat dilewatkan dalam koneksi melalui sebuah network.
<i>Delay</i>		Waktu tunda suatu paket pada proses transmisi dari satu titik ke titik lain yang menjadi tujuannya.
<i>Diffusing</i> <i>Algorithm (DUAL)</i> <i>Ethernert</i>	<i>Update</i>	Menentukan rute terbaik <i>loop free</i> . Aturan tentang pengkabelan dan aturan bagaimana sinyal data dialirkan melalui kabel tersebut. Kebanyakan orang salah mengartikan bahwa ethernet adalah NIC.
<i>EIGRP Default</i>		Proses <i>routing protocol</i> EIGRP dengan <i>set packet hello interval default</i> 5 detik.
<i>EIGRP Modification</i>		Proses <i>routing protocol</i> EIGRP dengan <i>set packet hello interval</i> 1 detik.
<i>Feasible Distance</i>		<i>Metric</i> dari <i>router</i> asal ke <i>router</i> tujuan.
<i>Feasible Succesor</i>		Istilah yang digunakan untuk semua <i>neighbour</i> atau <i>route</i> tetangga yang memenuhi kondisi <i>feasibility requirement</i> .
<i>Framework</i>		Kerangka kerja / sebuah alat yang berfungsi untuk membantu sebuah pekerjaan.
<i>FTP (File transfer protocol)</i>		Protokol internet untuk melakukan pengiriman <i>file (download dan upload)</i> komputer antar <i>network</i> .
<i>High Availability</i>		Suatu tuntutan dimana ketersediaan <i>service</i> siap setiap saat (tidak mentolerir adanya <i>downtime</i>).
<i>Internetwork</i>		Proses dan metodologi bagaimana menghubungkan komputer dalam sebuah <i>network</i> dengan <i>network</i> yang

lain, sehingga menjadi *network* yang besar.

<i>Jitter</i>	Variasi <i>delay</i> .
<i>LAN (Local Area Network)</i>	Mengatur 2 komputer atau lebih untuk dapat saling bertukar informasi (<i>data</i>).
<i>Latency</i>	Lama <i>delay</i> nya tiap data dikirimkan.
<i>MAC Address (Media Access Control Address)</i>	Alamat jaringan yang diimplementasikan pada lapisan data <i>link</i> dalam 7 lapisan <i>model OSI</i> , yang merepresentasikan sebuah <i>node</i> tertentu dalam jaringan.
<i>Manual Summarization</i>	Membuat ringkasan secara <i>manual</i> dari beberapa <i>network</i> yang mempunyai <i>subnetmask/CIDR</i> yang sama.
<i>Multicast</i>	Mekanisme komunikasi <i>one-to-many</i> atau <i>point-to-multipoint</i> .
<i>Neighbor Discovery/Recovery</i>	Membantu <i>router-router</i> tetangga untuk menyadari ketika sebuah <i>router</i> baru bergabung atau <i>router</i> lama pergi atau telah mati (<i>link failure</i>).
<i>Neighbour</i>	<i>Router-router</i> tetangga yang “terhubung langsung” dengan suatu <i>router</i> .
<i>NIC (Network Interface Card)</i>	Kartu yang berfungsi sebagai jembatan dari komputer ke sebuah jaringan komputer. Misalkan LAN.
<i>Overhead protocol</i>	Jumlah pesan yang ditransmisikan.
<i>Protocol Dependent Modules (PDM)</i>	<i>Modules</i> berupa “ <i>plug-in</i> ” untuk IP, IPX, dan AppleTalk.
<i>Recovery Time</i>	Waktu yang dibutuhkan untuk <i>merecovery</i> jaringan setelah mengalami <i>link failure</i> .
<i>Reliable</i>	<i>Receiver</i> atau penerima akan melakukan ACK (<i>Acknowledges</i>) atas paket yang sudah diterimanya.
<i>Reliable Transport Protocol (RTP)</i>	Mengirimkan paket-paket menggunakan protokol <i>transport</i> yang bersifat <i>reliable</i> .
<i>RFC (Request for Comment)</i>	Salah satu dari seri dokumen informasi dan standart <i>internet</i> bernomor yang diikuti oleh perangkat lunak untuk digunakan dalam jaringan, internet, sistem operasi jaringan.
<i>Routing Distance Vector</i>	Proses <i>routing</i> berdasarkan arah dan jarak. Semakin sedikit jumlah <i>hop</i> maka makin terpecahya suatu <i>route</i> . Rute terbaik adalah <i>route</i> dengan jumlah <i>hop</i> paling

	sedikit.
<i>Routing Link State</i>	Proses <i>routing</i> yang membangun topologi <i>databasenya</i> sendiri.
<i>Routing protocol</i>	Menghubungkan antar jaringan dan memilih jalur terbaik untuk dilewati data.
<i>Routing table</i>	Proses menghubungkan LAN-LAN yang berada pada <i>network</i> yang berbeda.
<i>SIA (Stuck In Active)</i>	Kondisi ketika <i>router</i> “ <i>time out</i> ”. Umumnya diset 3 menit.
<i>SLA (Service Level Agreement)</i>	Kesepakatan antara penyedia jasa dan pengguna jasa mengenai tingkat (mutu) layanan.
<i>Sophisticated Metric</i>	Perhitungan <i>metric</i> / rumus formula dengan parameter : <i>bandwith</i> , <i>load</i> dan <i>reliability</i> , <i>delay</i> .
<i>Succesor</i>	Istilah yang digunakan untuk <i>neighbour</i> atau <i>router</i> tetangga yang memiliki <i>path</i> terbaik.
<i>Throughput</i>	Banyaknya data yang terpakai. <i>Throughput</i> tergantung dari <i>traffic</i> jaringan yang sedang terjadi.
<i>VLSM</i>	Bentuk lain dari tehnik <i>subnetting</i> akan tetapi pada <i>subnetting</i> ini yang digunakan bukan berdasarkan jumlah banyak IP dalam satu <i>subnet/class</i> melainkan banyak <i>host</i> yang ingin dibuat. Hal ini akan membuat semakin banyak jaringan yang dapat dipisahkan pada suatu <i>subnet</i> maupun <i>class</i> .
<i>VRRP</i>	Protokol yang bertanggung jawab dalam hal pengambilalihan tugas didalam sebuah LAN.
<i>VRRP Default</i>	Proses VRRP dengan <i>set configuration advertisement interval default</i> 1 detik dan <i>priority default</i> 100.
<i>VRRP Modification</i>	Proses VRRP dengan <i>set configuration advertisement interval</i> 0,2 detik dan <i>priority</i> 254.
<i>Waktu Convergence</i>	Waktu saat semua <i>router</i> berbagi informasi, menghitung jalur terbaik, memperbahruai <i>routing</i> tabel mereka.