

DAFTAR ISTILAH

<i>Alpha</i>	: Salah satu parameter yang ada pada algoritma kontur aktif.
<i>Beta</i>	: Salah satu parameter yang ada pada algoritma kontur aktif.
<i>Computer Vision</i>	: Salah satu ilmu yang mempelajari sistem penglihatan dari mesin/ komputer.
<i>E-book</i>	: Buku elektronik.
<i>Flag</i>	: Salah satu istilah tanda dalam ilmu komputer.
<i>Frame</i>	: Segmen/potongan.
<i>Gamma</i>	: Salah satu parameter yang ada pada algoritma kontur aktif.
<i>Gradient Map</i>	: Sebuah peta yang berisi data gradasi dari sebuah citra.
<i>Greedy</i>	: Algoritma yang membentuk solusi langkah per langkah.
<i>GUI</i>	: Tampilan antar-muka sebuah perangkat lunak.
<i>Image Processing</i>	: Salah satu ilmu dalam bidang sinyal yang mempelajari pengolahan pada sebuah citra.
<i>Initial Point</i>	: Titik awal
<i>Input</i>	: Data yang menjadi masukan sistem.
<i>Library</i>	: Koleksi dari algoritma – algoritma yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak.
<i>Loop</i>	: Perulangan.
<i>Mark</i>	: Tanda.
<i>Mean-Shift</i>	: Salah satu metode dalam pendeteksi gerak dan objek.
<i>Output</i>	: Data hasil keluaran sistem.
<i>Object Tracking</i>	: Salah satu ilmu dalam visi komputer yang mempelajari cara mengunci sebuah objek.
<i>Real Time</i>	: Proses yang dapat berjalan sesuai waktu nyata.
<i>Snake</i>	: Salah satu metode dalam pendeteksian objek.
<i>Software</i>	: Perangkat lunak dalam komputer.
<i>Threshold</i>	: Nilai Batas.
<i>Vector</i>	: Gambar digital yang berbasis persamaan matematis.
<i>WMV</i>	: Salah satu format video.