

Daftar Isi

Lembar Pernyataan	2
Lembar Pengesahan	3
Abstrak	4
Abstract	5
Lembar Persembahan	v
Kata Pengantar	9
Daftar Isi	10x
Daftar Gambar	13
Daftar Tabel	14
Daftar Istilah	xiv
Bab 1 Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Hipotesis	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
Bab 2 Tinjauan Pustaka	7
2.1 <i>Ad hoc</i>	7
2.2 MANET	7
2.3 VANET	9
2.3.1 Karakteristik VANET	10
2.3.2 Perbandingan MANET dan VANET	11
2.3.3 Aplikasi VANET	12
2.4 Protokol routing VANET	13
2.5 GyTAR (<i>Greedy Traffic Aware Protokol Routing</i>)	15
2.6 GVGrid	17
2.7 Pengukuran Uji <i>Quality of Service</i> (QoS)	20

2.7.1	<i>Throughput (kbps)</i>	20
2.7.2	<i>Convergence Time (s)</i>	20
2.7.3	<i>Packet Delivery Ratio (%)</i>	21
2.7.4	<i>Routing Overhead (%)</i>	21
2.8	<i>Network Simulator-2(NS-2)</i>	21
2.9	<i>Simulation Of Mobility</i>	21
Bab 3 Perancangan Sistem.....		23
3.1	Analisa Sistem	23
3.2	Kebutuhan Fungsionalitas.....	24
3.2.1	Kebutuhan <i>Software</i>	24
3.2.2	Kebutuhan <i>Hardware</i>	24
3.3	Pemodelan Simulasi.....	25
3.3.1	Pemodelan Jaringan	25
3.3.2	Parameter Simulasi Vanet.....	27
3.3.3	Parameter node.....	28
3.4	Skenario Simulasi	29
3.4.1	Lingkungan Kota (Urban).....	29
3.4.1.1	Pengaruh Perubahan Kepadatan Node	29
3.4.1.1	Pengaruh Perubahan Kepadatan Node	30
3.5	Skenario <i>Convergence Time</i>	30
3.6	Pengolahan Hasil Simulasi.....	31
Bab 4 Analisis Hasil Simulasi.....		32
4.1	Analisis Performansi GyTAR dan GVGRID terhadap pengaruh perubahan jumlah node.....	32
4.1.1	Throughput.....	32
4.1.2	<i>Convergence Time (s)</i>	34
4.1.3	Packet Delivery Ratio	35
4.1.4	Routing Overhead	37
4.2	Analisis Performansi GyTAR dan GVGRID terhadap pengaruh kecepatan node..	39
4.1.1	Throughput.....	39
4.1.2	<i>Convergence Time (s)</i>	40
4.1.3	Packet Delivery Ratio	42
4.1.4	Routing Overhead	43

Bab 5	45
5.1 KESIMPULAN.....	45
5.2 SARAN.....	46
Daftar Pustaka.....	47