

Daftar Isi

Lembar Persetujuan	I
Lembar Pernyataan	II
Abstrak	III
Abstract	IV
Lembar Persembahan	V
Kata Pengantar	VI
Daftar Isi	VII
Daftar Gambar	IX
Daftar Tabel	X
I. Pendahuluan	1
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Perumusan Masalah	3
I.3. Batasan Masalah	3
I.4. Tujuan	4
I.5. Hipotesa	4
I.6. Metodologi Penyelesaian Masalah	4
I.7. Jadwal Kegiatan	5
II. Tinjauan Pustaka	6
II.1. <i>Computer-Supported Group Formation</i>	6
II.2. <i>User Modeling</i>	6
II.2.1. Pengertian Umum	6
II.2.2. <i>User Profiling</i>	7
II.2.3. <i>Learning Style Modeling</i>	7
II.3. Algoritma <i>Fuzzy C-Means</i>	10
II.4. Validasi <i>Cluster</i>	12
III. Perancangan Sistem	14
III.1. Deskripsi Sistem	14
III.2. Analisis Kebutuhan	14
III.3. Perancangan Sistem	15
III.3.1. Input dan Preprocessing Data	15
III.3.2. Algoritma <i>Fuzzy C-Means Clustering</i>	16

III.3.3. Validasi Hasil <i>Clustering</i>	18
III.4. Implementasi	18
III.4.1. Lingkungan Perangkat Keras	18
III.4.2. Lingkungan Perangkat Lunak	18
IV. Pengujian dan Analisis	20
IV.1 Pengujian Sistem	20
IV.1.1 Tujuan Pengujian	20
IV.1.2 Skenario Pengujian	20
IV.2 Hasil Pengujian dan Analisis	23
IV.2.1 Data Nilai <i>Index of Learning Style</i>	23
IV.2.2 Analisis Parameter Jumlah Kelompok	25
IV.2.3 Analisis Parameter <i>Fuzzifier</i>	32
V. Kesimpulan dan Saran	34
V.1 Kesimpulan	34
V.2 Saran	34
Daftar Pustaka	35
Lampiran A: Kuisisioner ILS (<i>Index of Learning Style</i>)	37