

## Abstrak

Praktik plagiarisme dilakukan dengan cara menyalin dan memodifikasi *source code* atau kode program ketika mahasiswa harus menyelesaikan tugas yang diberikan oleh dosen. Modifikasi yang biasa dilakukan antara lain mengubah komentar, mengubah karakter *white space* dan *layout* program, mengganti nama *identifier*, mengubah urutan blok kode program, mengubah urutan *statement* dalam blok kode program, mengubah urutan operator pada *expression*, mengubah tipe data, menambahkan *variable* dan *statement* yang tidak perlu, mengganti *control structures* dengan *structure* lainnya yang *equivalent*, dan memasukkan fungsi maupun prosedur ke dalam program utama [7].

Pada Tugas Akhir ini mengimplementasikan penggunaan Algoritma *Edit Distance* untuk mendapatkan nilai similaritas antara dua buah *source code* atau lebih. Algoritma *Edit Distance* merupakan salah satu algoritma untuk mencari similaritas antara dua buah *string*. Algoritma *Edit Distance* akan mencari jumlah perubahan terkecil yang didapatkan dari proses penyisipan, penghapusan dan penggantian *string* yang diperlukan untuk mengubah kumpulan *string* satu dengan kumpulan *string* lainnya. Dengan demikian, Algoritma *Edit Distance* akan dapat mencari nilai kesamaan antara dua buah *source code*. Penelitian ini dilakukan dengan mengkombinasikan berbagai algoritma untuk melakukan penyederhanaan *source code* untuk mendapatkan hasil sesuai dengan yang diinginkan.

**Kata kunci** : *plagiarisme, source code, pascal, edit distance, penyederhanaan source code.*