

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMBAHAN	III
KATA PENGANTAR	IV
DAFTAR ISI	V
DAFTAR GAMBAR	VII
DAFTAR TABEL	VIII
DAFTAR ISTILAH	IX
1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah.....	3
2. LANDASAN TEORI	5
2.1 Perpustakaan Digital	5
2.2 Human Computer Interaction (HCI)	5
2.3 User Experience.....	5
2.4 Populasi dan Sampel	7
2.5 Teknik Pengambilan Sampel.....	7
2.6 Metode Charles D. Gevirtz	9
2.7 Metode User Experience Heuristics	9
2.8 Validitas.....	11
2.9 Reliabilitas	11
2.10 Uji Normalitas	12
2.11 Regresi Linear Berganda	13
2.12 Uji T	13
2.13 Uji Anova.....	14

2.14	Uji Koefisien Determinasi	15
3.	ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN SISTEM.....	16
3.1	Gambaran Umum dan Desain Penelitian	16
3.2	Deskripsi Tahapan proses Penelitian.....	17
3.3	Deskripsi Kebutuhan Sistem dan Analisis	21
4.	PENGOLAHAN DATA DAN ANALISIS.....	25
4.1	Pra-Kuisisioner.....	25
4.2	Pretest Kuisisioner	25
4.3	Uji Validitas dan Reliabilitas terhadap Pretest Kuisisioner.....	25
4.4	Main Kuisisioner	30
4.5	Uji Validitas dan Reliabilitas terhadap Main Kuisisioner	30
4.6	Pengelompokkan Responden	35
4.7	Uji Normalitas	35
4.8	Uji F (Anova)	36
4.9	Uji Koefisien Determinasi	38
4.10	Uji Regresia Linear Berganda	39
4.11	Uji T	45
4.12	Analisis Hasil	55
4.13	Rekomendasi	59
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	72
5.1	Kesimpulan	72
5.2	Saran.....	72
	DAFTAR PUSTAKA.....	73
	LAMPIRAN.....	74