

Daftar Isi

LEMBAR PERNYATAAN	I
LEMBAR PENGESAHAN	II
ABSTRAK	III
ABSTRACT	IV
LEMBAR PERSEMBAHAN	V
KATA PENGANTAR	VII
DAFTAR ISI	VIII
DAFTAR GAMBAR	X
DAFTAR TABEL	XI
1. PENDAHULUAN	1
1.1. LATAR BELAKANG	1
1.2. PERUMUSAN MASALAH.....	2
1.3. BATASAN MASALAH	2
1.4. TUJUAN	2
1.5. METODOLOGI	3
2. LANDASAN TEORI	4
2.1. <i>ADAPTIVE EDUCATIONAL HYPERMEDIA</i>	4
2.1.1. <i>DOMAIN MODEL</i>	4
2.1.2. <i>PEDAGOGICAL MODEL</i>	5
2.1.3. <i>ADAPTATION MODEL</i>	6
2.1.4. <i>STUDENT MODEL</i>	6
2.2. TAKSONOMI BLOOM.....	7
3. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	9
3.1. DESKRIPSI DAN GAMBARAN UMUM SISTEM.....	9
3.1.1. REPRESENTASI <i>DOMAIN MODEL</i>	10
3.1.2. NAVIGASI SISTEM	12
3.1.3. <i>LEARNER PROFILE</i>	14
3.2. PERANCANGAN DATA	14
3.3. PERANCANGAN SISTEM.....	15
3.4. <i>GRAPH EXCHANGE XML FORMAT</i>	15

3.4.1.	<i>NETWORK TOPOLOGY</i>	16
3.5.	GRAF.....	17
3.6.	IMPLEMENTASI RANAH PEMBELAJARAN	18
3.7.	<i>USER INTERFACE</i>	22
3.8.	IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK	24
4.	PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS	25
4.1.	PENGUJIAN SISTEM	25
4.1.1.	TUJUAN PENGUJIAN	25
4.1.2.	METODE PENGUJIAN	25
4.1.3.	KRITERIA RESPONDEN	25
4.1.4.	MATERI PENGUJIAN	25
4.1.5.	SKENARIO PENGUJIAN	30
4.1.6.	PENGUJIAN.....	31
4.2.	ANALISIS HASIL PENGUJIAN	35
4.2.1.	<i>IMPRESSION</i>	35
4.2.2.	<i>LEARNABILITY</i>	36
4.2.3.	<i>HELPFULNESS</i>	37
4.2.4.	DISKUSI	37
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	39
5.1.	KESIMPULAN.....	39
5.2.	SARAN.....	39
	DAFTAR PUSTAKA	40
	LAMPIRAN A.....	42
	LAMPIRAN B	45