

Kata Pengantar

E-commerce merupakan aplikasi internet yang memberikan kesempatan para penjual untuk dapat berhubungan langsung dengan pembeli tanpa harus bertemu. *E-Commerce* memungkinkan kita bertransaksi dengan cepat dan biaya yang murah tanpa melalui proses yang rumit.

Dalam penelitian ini, penulis berharap dapat membantu para *developer e-commerce* dalam pemilihan pendekatan orientasi pemrograman. Dengan melihat hasil penelitian ini, *developer* dapat melihat pendekatan apa yang lebih baik dalam hal pengukuran kualitas *reusability* perangkat lunak.