

Daftar Gambar

GAMBAR 2-1 ALUR HOG [2]	5
GAMBAR 2-2 CONTOH R-HOG MODEL [2]	5
GAMBAR 2-3 REPRESENTASI MODEL PICTORIAL STRUCTURES [3].....	7
GAMBAR 3-1 ALUR UMUM DARI SISTEM	12
GAMBAR 3-2 CONTOH DATASET VOC2008, SEBELAH KIRI MENUNJUKKAN CITRA POSITIF (CITRA YANG MENDUNG TARGET OBJEK) DAN SEBELAH KANAN MENUNJUKKAN CITRA NEGATIF (CITRA YANG TIDAK MENDUNG TARGET OBJEK) [10].....	14
GAMBAR 3-3 CONTOH CITRA UJI.....	14
GAMBAR 3-4 CONTOH MODEL YANG AKAN DIHASILKAN [11].....	15
GAMBAR 3-5 CONTOH MODEL FEATURE PYRAMID [5]	16
GAMBAR 3-6 PROSEDUR TRAIN YANG DIGUNAKAN PADA DPM [5]	16
GAMBAR 3-7 ALUR PEMODELAN HOG FEATURE	17
GAMBAR 3-8 PROSES PEMBELAJARAN HOG FEATURE.....	18
GAMBAR 3-9 SKEMA MATCHING DAN MIXTURE [5]	20
GAMBAR 3-10 ALUR PROSES MIXTURE DAN MATCHING.....	21
GAMBAR 3-11 ALUR POST-PROCESSING.....	22
GAMBAR 3-12 DIAGRAM ALUR VALIDASI	23
GAMBAR 4-1 GRAFIK PENGUJIAN SKENARIO 2 (SUMBU-X: THRESHOLD OVRERLAP DETEKSI; SUMBU-Y: NILAI AVERAGE PRECISION).....	29
GAMBAR 4-2 HASIL SKENARIO 3 (SUMBU-X: NILAI THRESHOLD PENDETEKSIA; SUMBU-Y: NILAI AVERAGE PRECISION).....	30
GAMBAR 4-3 HASIL SKENARIO 4 (SUMBU-X: THRESHOLD NMS; SUMBU-Y: NILAI AVERAGE PRECISION).....	31
GAMBAR 4-4 HASIL SKENARIO 5 (SUMBU-X: INTERVAL FEATURE PYRAMID; SUMBU-Y: NILAI AVERAGE PRECISION).....	32
GAMBAR 4-5 HASIL OBSERVASI PERFORMANSI WAKTU PADA SKENARIO 5 (SUMBU-X: INTERVAL FEATURE PYRAMID; SUMBU-Y: WAKTU AKSES SEMUA CITRA UJI).....	33