

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2. 1 GAMBARAN UMUM PROSES ALGORITMA GENETIKA[3].....	6
GAMBAR 3. 1 FLOWCHART SISTEM PENJADWALAN.....	9
GAMBAR 3. 2 ER DIAGRAM SISTEM PENJADWALAN KULIAH.....	12
GAMBAR 3. 3 CLASS DIAGRAM SISTEM	13
GAMBAR 3. 4 TOPOLOGI JARINGAN <i>ASYNCHRONOUS ISLAND</i> MODEL <i>INFORMED GA</i> [3].....	14
GAMBAR 3.5 REPRESENTASI KROMOSOM DENGAN PENGKODEAN LANGSUNG (DIRECT ENCODING). SATU EVENT (PERTEMUAN KULIAH) DIREPRESENTASIKAN KE DALAM TIGA GEN (THREE-GENE CHUNK) YANG ALLELE (NILAI)-NYA MENYATAKAN TIME (WAKTU), PLACE (RUANGAN), DAN AGENT (DOSEN)[3][11].....	15
GAMBAR 3. 6 DESAIN ARSITEKTUR ISLAND MODEL <i>INFORMED GA</i> [3].	19
GAMBAR 3. 7 PROSES <i>ASYNCHRONOUS ISLAND</i> MODEL <i>INFORMED GA</i>	20
GAMBAR 4. 1 GRAFIK PENGARUH JUMLAH GENERASI TERHADAP <i>FITNESS</i>	24
GAMBAR 4. 2 GRAFIK PENGARUH JUMLAH GENERASI TERHADAP LAMA PROSES	25
GAMBAR 4. 3 GRAFIK PENGARUH NILAI POPULASI TERHADAP LAMA PROSES	26
GAMBAR 4. 4 GRAFIK PENGARUH POPULASI TERHADAP NILAI <i>FITNESS</i>	26
GAMBAR 4. 5 GRAFIK PENGARUH MUTASI TERHADAP LAMA PROSES.....	27
GAMBAR 4. 6 GRAFIK PENGARUH MUTASI TERHADAP <i>FITNESS</i>	28
GAMBAR 4. 7 GRAFIK ZOOM PENCAPAIAN NILAI <i>FITNESS</i> TERENDAH DENGAN 1 ISLAND.....	29
GAMBAR 4. 8 GRAFIK ZOOM PENCAPAIAN NILAI <i>FITNESS</i> TERENDAH DENGAN 2 ISLAND	30
GAMBAR 4. 9 GRAFIK ZOOM PENCAPAIAN NILAI <i>FITNESS</i> TERENDAH DENGAN 5 ISLAND.....	31
GAMBAR 4. 10 GRAFIK PENGARUH <i>MULTI ISLAND</i> TERHADAP LAMA PROSES DAN NILAI <i>FITNESS</i> ..	32
GAMBAR 4. 11 GRAFIK PERBANDINGAN PENGARUH SC_STUDENT TERHADAP NILAI <i>FITNESS</i> SERTA LAMA WAKTU EKSEKUSI.....	33
GAMBAR 4. 12 GRAFIK PERBANDINGAN PENGARUH SC_STUDENT CONFLICT TERHADAP LAMA WAKTU EKSEKUSI.....	34
GAMBAR 4. 13 GRAFIK PERBANDINGAN PENGARUH SC_STUDENT SPREAD TERHADAP NILAI <i>FITNESS</i> WAKTU EKSEKUSI SERTA LAMA.....	34
GAMBAR 4. 14 GRAFIK PENGUJIAN SELAMA 24 JAM.....	35
GAMBAR 4. 15 GRAFIK ZOOM PENGARUH PENGUJIAN SELAMA 24 JAM.....	36