

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1.Latar Belakang

Saat ini, bisnis online sangat digemari oleh semua lapisan masyarakat. Perkembangannya bisnis online kini semakin hari semakin pesat ditandai dengan banyak bermunculan *e-commerce* di dunia internet. Banyak para pelaku bisnis yang terjun ke dunia bisnis online karena dianggap mudah dan murah dalam pengoperasiannya. Disamping tidak perlu membuka toko, pedagang online bisa menjual barang apapun yang dikehendakinya dan memasarkannya di media online. Dengan adanya toko – toko online dan pedagang online tersebut, kini pembeli tidak perlu repot untuk datang ke toko jika ingin memilih – milih dan membeli barang yang diinginkannya, cukup dengan membuka situs toko online di internet, dan memesan barang tersebut.

Satu komponen utama dalam bisnis online yang tidak bisa lepas adalah proses pengiriman barang dari si penjual ke pembeli. Untuk itu, digunakanlah jasa ekspedisi untuk menangani urusan pengiriman barang dagangan tersebut. Sejalan dengan perkembangan bisnis online yang sangat pesat, perkembangan jasa ekspedisi ikut meningkat. Kini jasa ekspedisi sudah sangat lumrah untuk digunakan oleh setiap orang dalam kegiatan pengiriman barang, karena kemudahannya dibandingkan melakukan COD (Cash on Delivery).

Perusahaan – perusahaan jasa ekspedisi kini sudah banyak kita temukan dimana – mana. Di setiap tempat bisa ditemukan gerai dari perusahaan tersebut sebagai tempat untuk melakukan pengiriman barang. Tetapi, penggunaan jasa ekspedisi tradisional masih dirasakan adanya kekurangan. Kekurangan tersebut yaitu jasa ekspedisi tradisional mempunyai keterbatasan jenis barang yang bisa diantarkan, harga jasa pengiriman yang terlalu mahal jika dikaitkan dengan berat dan ukuran barang, terkadang tidak menyediakan ekspedisi ke beberapa alamat, dan terkadang barang yang diantarkan tidak sampai tepat waktu.

Dari penjelasan di atas, penulis mempunyai gagasan untuk membuat aplikasi berbasis *mobile* android yang bisa diakses oleh siapa saja sebagai

solusi alternatif dari permasalahan yang telah dipaparkan di atas. Aplikasi ini bertujuan untuk menghubungkan *shipper* (seseorang yang akan mengirimkan suatu barang) dan *driver* (orang yang mempunyai kendaraan yang dapat mengangkut barang). Aplikasi ini menggunakan sistem lelang dan penawaran untuk menetapkan harga jasa pengirimannya, jadi setiap harga pengiriman tidak tetap seperti yang dimiliki oleh jasa ekspedisi tradisional. Aplikasi ini akan berguna bagi masyarakat, terlebih untuk pengguna yang menjadi driver, karena dapat membuka lapangan pekerjaan baru sehingga aplikasi ini ikut berperan dalam memutar roda ekonomi masyarakat.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Adapun rumusan masalah dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- Bagaimana membuat dan melakukan simulasi pada aplikasi jasa ekspedisi online berbasis android yang menghubungkan *driver* dengan *shipper* dengan sistem lelang dan penawaran tanpa membahas sistem keamanan dan kegiatan diluar aplikasi.

## **1.3. Tujuan**

Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi ini sebagai berikut :

- Membuat aplikasi berbasis android yang dapat mempertemukan dan menghubungkan pengirim barang dengan pengantar barang dengan sistem penentuan tarif jasa menggunakan pelelangan dan penawaran

## **1.4. Batasan Masalah**

Agar didapatkan hasil yang spesifik sesuai dengan yang diharapkan, maka dalam pembuatan aplikasi ini ditentukan batasan-batasan masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi hanya dapat berjalan pada *smartphone* dengan sistem operasi berbasis android.
2. Aplikasi tidak membahas tentang keamanan transaksi antara *shipper* dan *driver*.

3. Aplikasi hanya melakukan simulasi tentang bagaimana proses mempertemukan shipper dengan driver dan proses lelang dan penawaran terjadi di sistem.

### **1.5. Metodologi Penelitian**

Pelaksanaan Tugas Akhir ini melalui beberapa tahapan. Tahapan-tahapan tersebut adalah:

1. Pengumpulan data; yaitu suatu tahap dimana pengumpulan bahan-bahan yang diperlukan dan informasi yang diperlukan sebelum mempelajari ke proses yang lebih lanjut.
2. Studi literatur dan diskusi; yaitu studi yang dilakukan dengan mengumpulkan dan mempelajari berbagai buku-buku teks dan jurnal-jurnal ilmiah yang bersangkutan dengan tugas akhir ini serta berdiskusi dengan pihak-pihak yang berkompeten dibidang ini.
3. Tahap eksperimental dan perancangan; pada tahap ini dilakukan eksperimen perancangan
4. Tahap realisasi dan implemendasi; pada tahap ini dilakukan implementasi desain algoritma yang telah dirancang dan mengkoding program aplikasi.
5. Tahap pengujian dan analisa; pada tahap terakhir yang telah diimplementasikan sehingga di dapat hasil pengujian serta dilakukan analisa hasil pengujian

### **1.6. Sistematika Penulisan**

Penulisan tugas akhir ini akan dibagi dalam beberapa bagian sebagai berikut :

#### **BAB I            PENDAHULUAN**

Pendahuluan berisi latar belakang, tujuan dan manfaat penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan pada penelitian

#### **BAB II           DASAR TEORI**

Dasar teori berisi berbagai teori yang mendukung penelitian, antara lain mengenai Android OS, GPS,

geolocation, mapping, server side menggunakan  
MYSQL,PHP,JSON

**BAB III PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini akan dibahas mengenai perancangan system yang akan dibuat, yaitu perancangan system, kebutuhan system dan flowchart system

**BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Berisi tentang analisis untuk menguji kualitas dan kelayakan dari hasil implementasi sistem sesuai dengan standar yang berlaku.

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari kegiatan pembangunan sistem sampai dengan analisis dari hasil implementasi sistem.Selain itu, saran untuk pengembangan yang diharapkan dari tugas akhir yang telah dibuat.