

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SINGKATAN	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I Pendahuluan	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusah Masalah.....	2
1.3. Tujuan	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Metodologi Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan	3
BAB II Dasar Teori	5
2.1. Mobile Application	5
2.2. Android	5
2.2.1. Arsitektur Android	6
2.2.2. Android SDK (<i>Software Development Kit</i>).....	7
2.2.3. <i>Memory Management</i>	7
2.3. JSON	8
2.3.1. Tipe Data JSON.....	8
2.3.2. <i>JSON Data</i>	8
2.3.3. <i>JSON Array</i>	9
2.3.4. <i>JSON Object</i>	9
2.4. MySQL.....	10

2.5. PHP	10
2.6. Sistem Koordinat Geografi.....	11
2.6.1. Latitude & Longitude	11
2.6.2. <i>Global Positioning System</i>	12
2.6.3. Haversine Formula	12
BAB III Perancangan.....	14
3.1. Deskripsi Umum Sistem.....	14
3.2. Fungsi Aplikasi	14
3.3. Perancangan Sistem Lelang dan Penawaran	16
3.4. Spesifikasi Perancangan Perangkat.....	16
3.4.1. <i>Hardware</i>	16
3.4.2. <i>Software</i>	16
3.4.3. <i>Brainware</i>	17
3.5. Perancangan Sistem	17
3.5.1. Perancangan Sistem Aplikasi dan Antarmuka	17
3.5.2. Perancangan Pencarian Jarak Pada Peta.....	26
3.6. Permodelan Sistem.....	27
3.6.1. Perancangan Basis Data	27
3.6.2. <i>Activity Diagram</i>	27
3.6.3. <i>Class Diagram</i>	29
3.6.4. <i>Sequence Diagram</i>	29
BAB IV Implementasi dan Pengujian Sistem.....	30
4.1. Implementasi Sistem	30
4.1.1. Implementasi Basis Data	30
4.1.2. Implementasi Aplikasi.....	30
4.2. Pengujian Sistem.....	34
4.2.1. Rencana Pengujian	34
4.2.2. Pengujian Alpha	35
4.2.3. Pengujian Beta	38
BAB V Kesimpulan dan Saran	42

5.1 Kesimpulan	42
5.2 Saran.....	42
DAFTAR PUSTAKA	43
LAMPIRAN A	
LAMPIRAN B	
LAMPIRAN C	
LAMPIRAN D	