

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRACT	iii
ABSTRAKSI	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan Tugas Akhir	2
1.3. Rumusan Masalah	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II DASAR TEORI	
2.1. MSDM (Manajemen Sumber Daya Manusia)	5
2.2. Sistem informasi SDM.....	6
2.3. Konsep Pemodelan Sistem.....	6
2.3.1. Diagram Konteks	6
2.3.2. Diagram Alir Data	7
2.3.3. Kamus Data	7
2.3.4. Diagram Entity-Relationship	8
2.4 Perancangan Sistem	8
2.4.1. Perancangan output dan input	8
2.4.1.1. Perancangan Output	8
2.4.1.2. Perancangan Input	8
2.4.2. Perancangan basis data	8

2.4.3. Perancangan antarmuka	8
2.5. Kompetensi	9
2.6. Perencanaan karir suksesi	9
2.7. Analisa jabatan.....	10
2.7.1. Uraian jabatan	10
2.7.2. Spesifikasi jabatan	11
2.7.3. Evaluasi Jabatan	11
2.8. Metode <i>Profile Matching</i>	11
2.9. Analisis <i>Cluster</i>	12
2.10. Pemetaan kompetensi karyawan	12
2.11. Metode Penilaian 360 derajat	13
2.12. Gambaran umum IT TELKOM	13
2.13. Perangkat Lunak.....	14
2.9.1. Pengenalan Xampp	14
2.9.2. Pengenalan Dreamweaver	15
2.9.3. Pengenalan <i>Webserver Stress Tool</i>	15
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1. Proses bisnis manajemen SDM dan analisis jabatan	16
3.2. Deskripsi sistem informasi SDM IT TELKOM saat ini	16
3.3. Deskripsi sistem informasi SDM IT TELKOM yang baru	17
3.4. Analisa kebutuhan.....	17
3.4.1. Analisis kebutuhan data.....	17
3.4.2. Analisis kebutuhan proses	18
3.4.3. Analisis kebutuhan informasi dan laporan	18
3.4.4. Analisis kebutuhan antarmuka	18
3.4.4.1. Kebutuhan antarmuka pemakai	18
3.4.4.2. Kebutuhan antarmuka perangkat keras	18
3.4.4.3. Kebutuhan antarmuka perangkat lunak	19
3.4.5. Spesifikasi Pengguna	19
3.5. Perancangan Sistem.....	20
3.5.1. Perancangan sistem secara umum	20
3.5.2. Pemodelan sistem	21
3.5.2.1. Daftar Kejadian	21

3.5.2.2. Diagram Konteks	21
3.5.2.3. Diagram Alir Data	22
3.5.2.4. Kamus Data	22
3.5.3. Perancangan <i>input</i> dan <i>output</i>	23
3.5.3.1. Perancangan <i>output</i>	23
3.5.3.2. Perancangan <i>input</i>	24
3.5.4. Perancangan basis data	25
3.5.4.1. Diagram E-R	25
3.5.4.2. Skema relasi	25
3.5.4.3. Perancangan struktur tabel	27
3.5.5. Perancangan antarmuka	28
3.5.5.1. Perancangan struktur menu admin	28
3.5.5.2. Perancangan struktur menu karyawan	29
3.5.5.3. Perancangan struktur menu sdm	29
3.5.5.4. Perancangan struktur menu rektor	30
 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1. Implementasi sistem.....	31
4.1.1. Implementasi perangkat keras	31
4.1.2. Implementasi perangkat lunak	31
4.1.3. Implementasi aplikasi	31
4.1.3.1. Implementasi basis data	31
4.1.3.2. Implementasi antarmuka	32
4.2. Pengujian sistem.....	33
4.2.1. Rencana pengujian	33
4.2.2. Kasus dan hasil pengujian	36
4.2.3. Kesimpulan hasil pengujian alpha	39
4.2.4. Pengujian beta	39
4.2.5. Kesimpulan hasil pengujian beta	43
4.2.6. Pengujian respon server	44
4.2.7. Kesimpulan hasil pengujian server	46
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan.....	47
5.2. Saran.....	47