

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Contoh Grafik keanggotaan kurva linear naik	6
2.2 Grafik Keanggotaan Kurva Linear Turun	7
2.3 Grafik Keanggotaan Kurva Segitiga	7
2.4 Grafik Keanggotaan Kurva Trapesium.....	8
2.5 Grafik Keanggotaan Kurva Bentuk Bahu	9
2.6 Struktur Sistem Inferensi Fuzzy	10
2.7 Logo <i>Flash</i>	11
2.8 Tampilan <i>Workspace</i> CorelDRAW X4.....	15
3.1 <i>Use Case Diagram</i>	16
3.2 <i>Activity Diagram</i>	17
3.3 <i>Sequence Diagram</i> Memulai Aplikasi.....	17
3.4 <i>Sequence Diagram</i> Menu “The Game”	18
3.5 <i>Sequence Diagram</i> Menu “How To”	18
3.6 <i>Sequence Diagram</i> Menu “About”.....	19
3.7 <i>Sequence Diagram</i> Menu “The Game”	19
3.8 <i>Sequence Diagram</i> Menu “Exit”.....	19
3.9 <i>Class Diagram</i>	20
3.10 <i>State Diagram</i> PC Menu <i>Play</i>	20
3.11 <i>State Diagram</i> Pergerakan PC	21
3.12 PC.....	21
3.13 NPC.....	21
3.14 <i>Finish</i>	21
3.15 Bom TNT.....	21
3.16 Koin.....	21
3.17 Kotak.....	21
3.18 Peluru PC.....	21
3.19 Peluru NPC.....	21
3.20 Objek Flip.....	21
3.21 <i>State Diagram</i> NPC secara Umum	23
3.22 <i>State Diagram</i> Pergerakan NPC.....	24

3.23 <i>State Diagram</i> NPC Menembak	24
3.24 Flowchart Fuzzy Mamdani.....	25
3.25 Flowchart Fuzzy Sugeno.....	25
3.26 Grafik Keanggotaan Kurva Trapesium <i>Input</i> Jarak NPC dengan PC...	26
3.27 Grafik Keanggotaan Kurva Trapesium <i>Input</i> BBM NPC dengan PC...	28
3.28 Grafik Nilai Kelayakan Hasil Akhir logika Fuzzy (Inferensi Mamdani)	30
3.29 Flowchart Grafik Nilai Kelayakan Hasil Akhir logika Fuzzy (Inferensi Sugeno)	30
3.30 Grafik Keanggotaan Kurva Trapesium <i>Input Health</i> PC.....	31
3.31 Grafik Keanggotaan Kurva Trapesium <i>Input</i> Kecepatan PC.....	32
3.32 Grafik Keanggotaan Kurva Trapesium <i>Input</i> Jarak NPC dengan PC..	33
3.33 Grafik Keanggotaan Kurva Trapesium <i>Input</i> Jarak PC dengan <i>Finish</i>	34
3.34 Grafik Nilai Kelayakan Hasil Akhir logika Fuzzy (Inferensi Mamdani)	35
3.35 Grafik Nilai Kelayakan Hasil Akhir logika Fuzzy (Inferensi Sugeno)	36
3.36 Grafik Keanggotaan Kurva Trapesium <i>Input</i> Jarak NPC dengan PC..	33
4.1 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Tentang Tampilan <i>Game</i>	43
4.2 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Tentang <i>Sound</i> pada <i>Game</i>	44
4.3 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Tentang Seberapa Menarik <i>Game</i>	44
4.4 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Tentang Respon <i>Game</i>	45
4.5 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Tentang Adanya NPC pada <i>Game</i>	45
4.6 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Tentang Kerealistik-an <i>Game</i>	46
4.7 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Tentang Ketagihan <i>Game</i>	46

