

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PERILAKU NPC PADA JENIS  
PERMAINAN PLATFORMER BERBASIS PLATFORM ANDROID  
DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA A\***

*(DESIGN AND DEVELOPMENT OF NPC BEHAVIOUR IN  
PLATFORMER GAME BASED ON ANDROID PLATFORM USING A\*  
ALGORITHM)*

**TUGAS AKHIR**

Disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar  
Sarjana Teknik pada Program Studi Sistem Komputer  
Universitas Telkom

Disusun Oleh :

**Muhammad Amrullah**

**114090028**



**Telkom**  
University

**DEPARTEMEN ELEKTRO DAN KOMUNIKASI  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG  
2013**