

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
DAFTAR PUSTAKA	xvii

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan.....	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Penelitian	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4

BAB 2 LANDASAN TEORI

2.1 <i>Android</i>	6
2.2.1 <i>Fitur Pada Android</i>	6
2.2. <i>JSON</i>	8
2.3. <i>Google Cloud Messaging (GCM)</i>	8

BAB 3 PERANCANGAN APLIKASI

3.1 Identifikasi Masalah.....	10
3.1.1 <i>User Requirement</i>	10
3.1.2 Kebutuhan Output	11
3.2 Gambaran Umum Sistem.....	11
3.3 Perbandingan Bimbingan Mobile	11
3.4 Perancangan Database	12
3.4.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	12
3.4.2 Skema Database	13
3.5 Perancangan Aplikasi.....	14
3.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	14
3.5.2 <i>Activity Diagram</i>	14
3.5.2 <i>Class Diagram</i>	16
3.5.2 <i>Sequence Diagram</i>	21
3.6 Perancangan Antarmuka	25

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....

4.1 Implementasi Sistem.....	26
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	26
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	26
4.1.3 Implementasi Antarmuka	27
4.2 Pengujian Sistem.....	27
4.2.1 Rencana Pengujian <i>Alpha</i>	27
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian <i>Blackbox</i>	29
4.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian <i>Whitebox</i>	33
4.2.4 Pengujian <i>Beta</i>	33
4.2.6 Analisis Hasil Pengujian.....	39

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	41
5.1 Kesimpulan	41
5.2 Saran	41