

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hidayatullah, Priyanto; Amarullah Akbar dan Zaky Rahim. 2011. *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash*. Bandung: Informatika Bandung. 342 halaman.
- [2] Chandra. 2012. *ActionScript Flash CS5 Untuk Orang Awam*. Palembang: Penerbit Maxikom. 162 halaman.
- [3] Syarif, Arry Maulana. 2010. *Bedah ActionScript: Menguasai Penulisan Script Macromedia Flash MX*. Jakarta: PT ElexMedia Komputindo. 195 halaman.
- [4] Sari, Rizqia Wulan. *Sejarah Adobe Flash*. [Online].
<http://rizqiaawulansari.wordpress.com/2012/04/19/sejarah-adobe-flash/>, diakses 15 Maret 2013.
- [5] Fisika Study Center. *12 Rumus Cepat Katrol Licin*. [Online].
<http://fisikastudycenter.com/tips/93-12-rumus-cepat-katrol-licin> diakses 15 Maret 2013.
- [6] ebook browse. [Online].
<http://ebookbrowse.com/kstrol-pdf-d315359140?b=4> .diunduh 15 Maret 2013.
- [7] <http://belajar.indonesiamengajar.org/2012/12/alat-peraga-katrol-sederhana-dari-kardus-bekas/>. diunduh 18 Juli 2013.
- [8] artikel non-persona. artikel non-tittle. UNY. [Online].
<http://eprints.uny.ac.id/7528/1/2.%20Jurnal%%20%28Media%20Pembelajaran%20Interaktif%20Jaringan%20Komputer%29.pdf> .diunduh 23 Oktober 2012.
- [9] Arsyadriyadi. *Katrol*. [Online]. <http://arsyadiyai.blogspot.com/2011/07/katrol.html> diakses 02 juni 2013.
- [10] http://ilmukomputer.org/wp-content/uploads/2012/11/BAB_1_Pengenalan-Adobe-Flash.Pdf . Diunduh pada tanggal 02 juni 2013.
- [11] <http://www.mocomi.com> diakses 13 Maret 2013.