

**Penerapan Sistem Inferensi Fuzzy Logic Untuk Menentukan
Pengambilan Keputusan AI Pada Game Turn-Based Strategy
“Gerilya”**

*Implementation of Fuzzy Logic at Inference System For Determining AI Decision
In Turn-Based Strategy "Gerilya" Game*

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik pada
program study S1 Sistem Komputer Universitas Telkom

Oleh

RADO ALANSURA

1104091096



**PROGRAM STUDI SARJANA SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2014**