

## DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Eddy, Prahasta (2009). **Sistem Informasi Geografis: Konsep-Konsep Dasar(Perspektif Geodesi & Geomatika)**. Bandung : Informatika.
- [2]. Hermawan, Stephanus (2011). **Mudah Membuat Aplikasi Android**. Yogyakarta : C.V ANDI OFFSET.
- [3]. Riyanto (2010). **Membuat Sendiri Aplikasi Mobile GIS Platform Java ME, BlackBerry, & Android**. Yogyakarta : C.V ANDI OFFSET.
- [4]. Supardi, Yuniar (2010). **Semua Bisa Menjadi Programmer Java Basic Programming**. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- [5]. Taufiq, Andik (2010). **Pemrograman Grafik dengan Java**. Bandung : Informatika
- [6]. <http://developer.android.com> (diakses pada November 2013)
- [7]. <https://developers.google.com> (diakses pada November 2013)
- [8]. <http://agusharyanto.net/wordpress/?p=586> (diakses pada November 2013)
- [9]. <http://www.sqlite.org/datatype3.html> (diakses pada November 2013)
- [10]. <http://www.gps.gov> (diakses pada November 2013)
- [11]. [http://elinux.org/Android\\_Architecture](http://elinux.org/Android_Architecture) (diakses pada November 2013)
- [12]. <http://www.android-app-market.com/android-architecture.html> (diakses pada November 2013)
- [13]. <http://www.androidhive.info/2012/07/android-gps-location-manager-tutorial/> (diakses pada November 2013)