

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI METODE LOGIKA FUZZY PADA NON
PLAYABLE CHARACTER GAME ART OF WAR**
*“DESIGN AND IMPLEMENTATION FUZZY LOGIC ON ART OF WAR GAME NON
PLAYABLE CHARACTER”*

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik
Pada Program Studi S1 Sistem Komputer
Telkom University

Disusun oleh :
MUHAMMAD NAUFAL AFIF SUDIBYO
114100001



PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM
BANDUNG
2014