

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahiim. Alhamdulillah, puji serta rasa syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah izin dan kehendaknya sehingga tugas akhir dengan judul **“Perancangan dan Implementasi Metode Logika Fuzzy Pada Non Playable Character Game Art of War”** ini dapat diselesaikan dengan baik dan lancar. Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan di Program Studi Sarjana Sistem Komputer Departement Elektro dan Komunikasi Fakultas Teknik Universitas Telkom.

Ucapan terima kasih penulis berikan kepada semua pihak yang telah membantu penulis secara moral dan materil. Penulis sadar bahwa di dalam Game ini masih banyak kekurangan dalam banyak segi apapun dengan berbagai alasannya, maka penulis mengajak pembaca untuk bersama-sama mengembangkan game ini ke lebih baik atau apabila ingin mengembangkan lebih lanjut game ini secara individu dapat di email ke lorddinfal@yahoo.co.id.

Semoga game dan tugas akhir yang dibuat menjadi barokah dan berguna untuk kedepannya.

Lahaula walakuata illa billah. Assalamualaikum

Bandung, Juni 2014

Penulis