

	UNIVERSITAS TELKOM	No. Dokumen	ITT-AK-FEK-PTT-FM004/001
	Jl. Telekomunikasi No. 1 Ters. Buah Batu, Bandung-40257	No. Revisi	00
	FORMULIR LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	Berlaku efektif	2 Mei 2011

**LEMBAR PENGESAHAN
TUGAS AKHIR**

**Implementasi dan Analisis Algoritma A* Untuk Pergerakan AI
Dalam Game Turn-Based Strategy “Gerilya”**

Implementation and Analysis of A Algorithm for AI Movement in Turn-Based
Strategy Game “Gerilya”*

Oleh

ARDIAN REZANDI

1104100029

Telah disetujui dan disahkan sebagai tugas akhir program studi S1

Sistem Komputer

Fakultas Teknik Elektro

Universitas Telkom

Bandung, Juni 2014

Menyetujui,

Pembimbing 1

Pembimbing 2

Muhammad Nasrun, S.Si., M.T.

NIP : 10750600-1

Fairuz Azmi, S.T.

NIP : 13891164-3