

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR tabel	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	5
I.3 Tujuan Penelitian	6
I.4 Manfaat Penelitian.....	6
I.5 Batasan Masalah.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
II.1. Crowdsourcing.....	8
II.1.1. Pengertian Crowdsourcing	8
II.1.2. Crowdsourcing sebagai model Distributed Problem Solving	9
II.1.3 <i>Public Crowdsourcing</i>	10
II.2. Crowdfunding	11
II.3. Bankability.....	12
II.4. <i>Startup</i> dan Bisnis Lokal	13
II.4.1. Pengertian <i>Startup</i>	13
II.4.2. Pengertian Bisnis Lokal	13
II.5. Sistem Informasi dan Teknologi Informasi	14
II.5.1. Pengertian Sistem Informasi.....	14
II.5.2. Fungsi Informasi	14
II.5.3 Kualitas Informasi	14
II.6. Metodologi Pengembangan Sistem	15
II.7 Framework CodeIgniter	18
II.8. MySQL.....	19
II.9. Konsep Web	19

II.10. BUSINESS MODEL	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	24
III.1 Model Konseptual	24
III.2 Sistematika Penelitian	27
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	33
IV.1 ANALISIS SISTEM	33
IV.1.1 BUSINESS MODELLING	33
IV.1.2 Analisis Kebutuhan	35
IV.2 Perancangan Sistem	38
IV.2.1 Use Case Diagram	38
IV.2.2 Activity Diagram.....	42
IV.2.3 Sequence Diagram	48
IV.2.4 Class Diagram.....	51
IV.2.5 Perancangan Basis Data	52
BAB V IMPLEMENTASI DAN TESTING.....	53
V.1 Implementasi Hasil Perancangan Sistem	53
V.1.1 Tampilan <i>Home</i>	53
V.1.2 Tampilan Registrasi Member	54
V.1.3 Tampilan Panel Admin Whattafund	55
V.1.4 Tampilan Panel Member	58
V. 2 Testing	62
V.2.1 Rencana Pengujian	62
V.2.2 Feedback User.....	67
BAB VI PENUTUP	72
VI.1 KESIMPULAN	72
VI.2 SARAN.....	73
DAFTAR PUSTAKA.....	74