

ABSTRAKSI

Seiring dengan pesatnya perkembangan Teknologi Informasi, penggunaan jaringan komputer telah memungkinkan terselenggaranya proses belajar yang tidak terbatas pada jarak, ruang dan waktu. Kebutuhan akan adanya sistem pembelajaran baru yang lebih luas, lebih interaktif dan lebih fleksibel menjadi sangat tinggi. Hal ini terbukti dengan maraknya penggunaan *e-learning* di berbagai lembaga pendidikan terutama pada tingkat perguruan tinggi. Namun, manfaat penggunaan *e-learning* tersebut tidak akan maksimal jika content atau isi dari *e-learning* itu sendiri masih bersifat satu arah atau konvensional.

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi berbasis UML merupakan salah satu materi inti pada jurusan Sistem Informasi Fakultas Rekayasa Industri IT TELKOM. Materi ini memberikan pelajaran kepada mahasiswa tentang bagaimana cara membuat dan menerapkan sebuah bahasa pemodelan terpadu ke dalam proses pengembangan suatu sistem informasi secara keseluruhan. Karena pentingnya materi mata kuliah ini untuk program studi Sistem Informasi dan untuk perancangan sebuah sistem informasi, oleh karena itu dibutuhkan suatu media tambahan yang dapat mendukung pemahaman mahasiswa terhadap materi pada mata kuliah tersebut.

Dalam tugas akhir ini, dibuat suatu *software* pembelajaran berbasis multimedia interaktif yang menyajikan materi-materi pembelajaran ke dalam bentuk simulasi ataupun game based learning yang lebih interaktif dan menyenangkan. Dengan menggunakan metode yang dikembangkan oleh Seels and Glasgow (1998) yaitu *ADDIE Instructional Design Model*, adanya *software* pembelajaran berbasis multimedia interaktif ini diharapkan dapat membantu mahasiswa dalam memahami materi kuliah analisis perancangan sistem informasi.

Kata kunci: *Unified Modeling Language*, *ADDIE*, *E-learning*, Multimedia Pembelajaran