

ABSTRAK

Overdose merupakan perusahaan yang bergerak di bidang pakaian remaja dan dewasa yang berada di wilayah Bandung. Saat ini perusahaan Overdose hanya menangani proses pembelian secara offline. Sedangkan pelanggan Overdose sudah tersebar di seluruh wilayah Indonesia. Hal ini menyebabkan pelanggan kesulitan dalam memperoleh produk dan mendapatkan informasi mengenai produk dari Overdose.

Untuk mengatasi permasalahan di atas, perusahaan Overdose perlu menggunakan teknologi internet untuk mendukung proses bisnis di perusahaan tersebut. Pembangunan *e-commerce* merupakan sebuah solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut. *E-commerce* ini akan dibangun dengan menggunakan metode *waterfall*. Analisis dan perancangan sistem ini menggunakan *UML* dan *codeigniter* sebagai *framework* dalam pembangunan sistem. Selanjutnya sistem diuji dengan melakukan pengujian fungsionalitas sistem dan user acceptance test. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem yang dibangun sudah sesuai dengan perancangan sistem dan kebutuhan user.

Hasil dari pembangunan *e-commerce* ini dapat mempermudah pelanggan dalam memperoleh informasi dan melakukan pembelian produk Overdose. *E-commerce* ini juga membantu pihak perusahaan dalam menangani transaksi pembelian produk dan melihat laporan transaksi yang dilakukan oleh pelanggan dalam bentuk tabel dan grafik.

Kata Kunci: *e-commerce, waterfall, UML, codeigniter, framework*