

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	I
ABSTRAK	II
ABSTRACT	III
KATA PENGANTAR.....	IV
DAFTAR ISI.....	V
DAFTAR GAMBAR.....	VII
DAFTAR TABEL	X
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 LATAR BELAKANG	1
I.2 RUMUSAN MASALAH.....	5
I.3 TUJUAN PENELITIAN	6
I.4 MANFAAT PENELITIAN	6
I.5 BATASAN MASALAH	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
II.1 INFRASTRUKTUR PUBLIK	8
II.1.1 Pengertian Infrastruktur Publik.....	8
II.1.2 Kategori Infrastruktur Publik	9
II.1.3 Review Infrastruktur Publik.....	10
II.2 CROWDSOURCING	12
II.2.1 Pengertian Crowdsourcing.....	12
II.2.2 Crowdsourcing sebagai model Distributed Problem Solving	12
II.2.3 Crowdsourcing dengan partisipasi publik.....	14
II.3 PEMROGRAMAN	15
II.3.1 Pemrograman	15
II.3.2 Pengertian dan Sejarah PHP	15
II.3.3 Cara Kerja PHP	16
II.4 MODEL VIEW CONTROLLER (MVC).....	18
II.5 FRAMEWORK CODEIGNITER.....	19
II.5.1 Pengenalan Framework CodeIgniter	19
II.5.2 Struktur File Framework CodeIgniter	20
II.6 MYSQL	22
II.7 PEMODELAN UNIFIED MODEL LANGUAGE (UML)	22
II.7.1 Pengertian Unified Model Language (UML).....	22
II.7.2 Diagram UML	23
II.8 PORTAL	26
II.8.1 Pengertian Portal	26
II.8.2 Komponen-komponen Fungsional Portal	26
II.9 METODE PENGEMBANGAN SISTEM DENGAN ITERATIVE.....	29
II.9.1 Metode Waterfall	30
II.9.2 Metode Iterative.....	32
II.9.3 Metode Rapid Application Development	35
II.9.3 Perbandingan Metode Pengembangan Sistem	37
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	38

III.1 MODEL KONSEPTUAL	38
III.2 METODOLOGI PENELITIAN.....	39
III.2.1 Tahap Inception.....	40
III.2.2 Tahap Elaboration	41
III.2.3 Tahap Construction	41
III.2.4 Tahap Transition.....	41
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	43
IV.1 ANALISIS.....	43
IV.1.1 ANALISIS PROSES PERENCANAAN INFRASTRUKTUR PUBLIK DI PERKOTAAN INDONESIA .	43
IV.1.2 Model Crowdsourcing	46
IV.2 ANALISIS DAN PERANCANGAN PROSES BISNIS.....	47
IV.2.1 Analisis Komparasi dengan Situs Crowdsourcing Existing	47
IV.2.2 Analisis Proses Bisnis Portal Review Infrastruktur Publik	48
IV.2.3 Pemodelan Proses Bisnis Portal Infrastruktur Publik.....	51
IV.3 ANALISIS KEBUTUHAN TEKNOLOGI	62
4.3.1 Analisis Kebutuhan Hardware	62
IV.3.2 Analisis Kebutuhan Software.....	62
IV.3.3 Analisis Arsitektur Sistem Portal.....	63
IV.4 ANALISIS FUNGSIONALITAS SISTEM	63
IV.5 PERANCANGAN PORTAL REVIEW INFRASTRUKTUR PUBLIK	65
IV.5.1 Use Case Diagram Portal	65
4.5.2 Activity Diagram	74
IV.5.3 Class Diagram.....	77
IV.5.4 Perancangan Database	78
IV.5.5 Sequence Diagram.....	79
IV.5.6 User Interface Diagram.....	82
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM DAN PENGUJIAN	85
V.1 IMPLEMENTASI HASIL PERANCANGAN SISTEM	85
V.2 PENGUJIAN	88
V.2.1 Tujuan Pengujian.....	88
V.2.2 Deskripsi Sistem yang akan diuji.....	88
V.3 RUANG LINGKUP PENGUJIAN.....	89
V.3.1 Perangkat Lunak.....	89
V.3.2 Perangkat Keras	89
5.3.3 Sumber Daya Manusia	90
V.3.4 Teknis Pengujian.....	90
V.3.5 Pelaksanaan Pengujian	90
V.3.6 Kasus Uji.....	91
V.3.7 Pelaporan Hasil.....	94
V.3.8 User Acceptance Test / User Feedback	94
V.4 HASIL PENGUJIAN DAN USER FEEDBACK	96
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	98
VI.1 KESIMPULAN	98
VI.2 SARAN.....	98
LAMPIRAN A.....	102
LAMPIRAN B.....	106