

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
UCAPAN TERIMAKASIH	v
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
PEDOMAN PENGGUNAAN TUGAS AKHIR.....	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR ISTILAH	xvi
DAFTAR SINGKATAN.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Rumusan Masalah.....	2
I.3 Tujuan Penelitian	2
I.4 Manfaat Penelitian	2
I.5 Batasan Masalah	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
II.1 Sistem Informasi.....	4
II.1.1 Definisi Sistem Informasi.....	4
II.1.2 Komponen Sistem Informasi.....	4
II.2 Model <i>Waterfall</i>	6
II.3 Unified Modeling Language.....	8
II.4 Basis Data.....	10
II.5 Web Based Programming.....	11
II.5.1 PHP <i>Framework</i>	11
II.5.2 Framework Code Igniter	12
II.6 Pengujian Perangkat Lunak.....	13

II.6.1	<i>Black Box Testing</i>	13
II.6.2	<i>User Acceptance Testing</i>	13
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	14
III.1	Model Konseptual	14
III.2	Sistematika Penelitian	15
III.2.1	Metode <i>Waterfall</i>	15
III.2.2	Tahapan Penelitian	17
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN	21
IV.1	Profil Kecamatan	21
IV.1.1	Kecamatan Bojongloa Kaler	21
IV.1.2	Rekapitulasi Data Penduduk Kecamatan Bojongloa Kaler	21
IV.2	Analisis Proses Bisnis <i>Existing</i>	22
IV.2.1	Analisis Proses Bisnis <i>Existing</i>	22
IV.2.2	Analisis Permasalahan Proses Bisnis <i>Existing</i>	23
IV.3	Analisis Kebutuhan Sistem Usulan	23
IV.3.1	Kebutuhan Sistem	23
IV.3.2	Analisis Proses Bisnis Usulan	24
IV.3.3	Kebutuhan Aplikasi	25
IV.3.4	Kebutuhan Perangkat Keras	25
IV.4	Perancangan Perangkat Lunak	25
IV.4.1	Kebutuhan Fungsional	25
IV.4.2	<i>Use Case Diagram</i>	28
IV.4.3	<i>Activity Diagram</i>	44
IV.4.4	Perancangan Basis Data	44
IV.4.5	<i>Class Diagram</i>	51
IV.4.6	<i>Sequence Diagram</i>	52
IV.5	Perancangan Perangkat Keras	54
IV.5.1	Arsitektur Konfigurasi Perangkat Keras	54
BAB V	HASIL DAN PENGUJIAN	56
V.1	Hasil Perancangan Sistem	56
V.1.1	Tampilan <i>Home</i>	56
V.1.2	Tampilan Menu User Kelurahan	57
V.1.2	Tampilan Menu User Kecamatan	58

V.2	Perencanaan dan Deskripsi Sistem	59
V.2.1	Tujuan Pengujian	59
V.2.2	Deskripsi Umum Sistem yang Akan Diuji.....	59
V.3	Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak	60
V.3.1	Perangkat lunak Pengujian	60
V.3.2	Perangkat Keras Pengujian.....	60
V.3.3	Sumber Daya Manusia	61
V.3.4	Teknis Pengujian	61
V.3.5	Persiapan Awal	61
V.3.6	Pelaksanaan	62
V.3.7	Pelaporan Hasil.....	62
V.4	Identifikasi dan Rencana Pengujian.....	62
V.4.1	Pengujian Fungsionalitas (<i>Functionality Testing</i>).....	62
V.4.2	Pengujian Penerimaan Pengguna (<i>User Acceptance Testing</i>).....	64
V.5	Deskripsi Pengujian	65
V.6	Analisis Hasil Pengujian	75
V.6.1	Identifikasi Hasil Pengujian	75
V.6.2	Kesimpulan Hasil Pengujian	81
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN.....	83
VI.1	Kesimpulan.....	83
VI.2	Saran.....	83
DAFTAR	PUSTAKA	84
LAMPIRAN	A.....	85
LAMPIRAN	B.....	86
LAMPIRAN	C.....	92
LAMPIRAN	D.....	100