

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINILITAS .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRAK .....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
PEDOMAN PENGGUNAAN TUGAS AKHIR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR ISTILAH.....	xiv
DAFTAR SINGKATAN .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	xvii
I.1 Latar Belakang .....	1
I.2 Rumusan Masalah .....	5
I.3 Tujuan .....	6
I.4 Manfaat .....	6
I.5 Batasan Masalah.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
II.1 Sistem Informasi.....	8
II.2 E-Government .....	8
II.2.1 Pengertian E-Government.....	8
II.2.2 Manfaat <i>E-Government</i> .....	10
II.2.3 Jenis-jenis Pelayanan <i>E-Government</i> .....	10
II.2.4 Tipe Relasi <i>E-Government</i> .....	12

II.3	Manajemen Aset.....	14
II.3.1	Perubahan Paradigma dalam Pengelolaan Daerah .....	14
II.3.2	Pemahaman Manajemen Aset .....	16
II.3.3	Peran Manajemen Aset dalam Pemberdayaan Ekonomi Daerah ....	19
II.4	PHP .....	23
II.4.1	Gambaran Global Aplikasi <i>Web</i> .....	23
II.4.2	Pengertian PHP .....	23
II.4.3	Cara Kerja PHP .....	24
II.5	CodeIgniter.....	25
II.6	MySQL .....	27
II.6.1	Pengertian <i>Database</i> .....	27
II.6.2	Pengertian MySQL.....	28
II.7	Metode <i>Waterfall</i> .....	29
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN .....	32
III.1	Model Konseptual .....	32
III.2	Sistematika Penelitian.....	34
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	39
IV.1	Analisis Kondisi Saat Ini .....	39
IV.1.1	Pengumpulan Data.....	39
IV.1.2	Profil Kecamatan Bojongloa Kaler .....	40
IV.1.3	Identifikasi Proses Bisnis .....	41
IV.1.4	Identifikasi Kelebihan dan Kekurangan Proses Bisnis Saat Ini .....	44
IV.1.5	Identifikasi Pengguna Sistem Informasi .....	44
IV.2	Analisis Kondisi Usulan .....	47
IV.2.1	Identifikasi Kebutuhan Sistem .....	47
IV.2.2	Identifikasi Kebutuhan <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> .....	48

IV.2.3	Identifikasi Kebutuhan Jaringan.....	48
IV.2.4	Identifikasi Arsitektur Aplikasi.....	49
IV.3	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi.....	50
IV.3.1	Perancangan Basis Data.....	50
IV.3.2	Perancangan Sistem Informasi dengan Menggunakan <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	52
IV.3.3	Perancangan Struktur <i>Interface</i> Sistem Informasi.....	68
IV.4	Analisis Perbandingan Sebelum dan Sesudah Menggunakan Sistem Informasi.....	75
BAB V	HASIL DAN PENGUJIAN.....	76
V.1	Deskripsi Umum Sistem.....	76
V.2	Lingkungan Pengujian Sistem Informasi.....	76
V.2.1	<i>Software</i> Pengujian.....	76
V.2.2	<i>Hardware</i> Pengujian.....	77
V.2.3	Sumber Daya Manusia.....	77
V.3	Prosedur Umum Pengujian.....	77
V.3.1	Pengenalan dan Pelatihan Sistem Informasi.....	77
V.3.2	Persiapan Awal.....	78
V.4	Hasil Pengujian.....	79
V.5	Pengujian Penerimaan Pengguna ( <i>User Acceptance Test</i> ).....	86
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN.....	88
VI.1	Kesimpulan.....	88
VI.2	Saran.....	89
	DAFTAR PUSTAKA.....	90