

## ABSTRAK

Institut Teknologi Telkom merupakan salah satu lembaga pendidikan yang memberikan dukungan besar untuk bidang sarana dan prasarana olahraga. Hal ini dapat dilihat dari banyaknya wadah apresiasi unit kegiatan olahraga (UKM). Dari adanya wadah UKM olahraga tersebut, pertandingan olahraga futsal merupakan salah satu kegiatan yang paling menyerap animo besar warga Institut Teknologi Telkom. Sistem penjadwalan, pembagian *group*, sampai pencatatan hasil pertandingan masih dilakukan secara manual. Sistem manual yang ada masih banyak memiliki kekurangan khususnya untuk sisi panitia. Mulai dari tahap persiapan pembagian *group*, panitia harus mempersiapkan peralatan yang dibutuhkan seperti ruangan kumpulnya peserta, alat tulis, dan papan pengumuman. Hal ini tentunya membutuhkan waktu yang tidak sedikit. Selain itu, pihak panitia juga harus memajang hasil akhir setiap pertandingan yang telah berlangsung di papan pengumuman.

Oleh karena itu, untuk meningkatkan kecepatan penyampaian informasi dan mempermudah proses dokumentasi pertandingan, diperlukan sebuah sistem informasi yang mampu mempercepat dan mempermudah proses penyampaian informasi suatu pertandingan futsal.

Dengan menggunakan metode *waterfall*, sistem informasi yang akan dibuat ini menyediakan informasi penjadwalan, pembagian *group*, nama pemain, dan proses dokumentasi hasil pertandingan secara *realtime* serta pengumuman hasil akhir pertandingan yang dapat diakses melalui *website*.

Kata kunci : Sistem Informasi, Futsal, *Waterfall*, IT Telkom, Olimpiade