

ABSTRAK

Teknologi baru dalam bidang ICT memiliki peran yang semakin penting dalam pembelajaran. Multimedia dapat membawa kita kepada situasi belajar dimana "*learning with effort*" akan dapat digantikan dengan "*learning with fun*". *E-learning content* mampu membawa pengaruh terjadinya proses transformasi pendidikan konvensional ke dalam bentuk digital, baik secara isi (*contents*) dan sistemnya. Untuk mendukung visi Institut Teknologi Telkom dalam menyiapkan tenaga ahli dalam bidang Informasi, Komunikasi dan Teknologi, Fakultas Rekayasa Industri mengadakan Keprofesian yang ditujukan untuk seluruh mahasiswa Jurusan Teknik Industri dan Sistem Informasi. *Hibernate* merupakan salah satu materi yang diberikan di Keprofesian *Java Programming* yang diadakan di Fakultas Rekayasa Industri Institut Teknologi Telkom. Terdapat beberapa masalah dalam mengembangkan keprofesian *Java Programming* di antaranya yaitu minat peserta pelatihan *hibernate framework* mengalami peningkatan yang cukup besar namun Sumber Daya Manusia (SDM) yang dapat menguasai *hibernate framework* sedikit dan *trainer* yang didatangkan dari perusahaan luar membutuhkan biaya yang cukup tinggi.

Metode yang digunakan untuk mengembangkan *software* pembelajaran berbasis multimedia interaktif ini menggunakan ADDIE *Instructional Design Model*. Addie *Instructional Design Model* terdiri dari 5 tahap yaitu *Analysis, Design, Development, Impkementation, Evaluation*.

Hasil yang akan dicapai yaitu *software* pembelajaran berbasis multimedia interaktif untuk mendukung keprofesian *Java Developer* untuk materi pelatihan java *hibernate framework* di Institut Teknologi Telkom.

Kata kunci : *e-learning*, konten *e-learning*, multimedia interaktif, *Hibernate* , *ADDIE*