

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Rumusan Masalah	7
I.3. Tujuan Penelitian	7
I.4. Manfaat Penelitian	8
I.5. Batasan Masalah	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
II.1. Definisi Beban Kerja Dosen	9
II.1.1. Definisi Jabatan Fungsional Akademik	9
II.2. Knowledge Management	9
II.2.1. Definisi Knowledge	9
II.2.2. Definisi Knowledge Management	10
II.2.3. Knowledge Management System (KMS)	11
II.2.4. Knowledge Management Life Cycle	13
II.2.5. Manfaat Knowledge Management	14
II.3. CodeIgniter	15
II.3.1. Keuntungan CI	15
II.3.2. Model-View-Controller	15
II.4. MySQL (My Structured Query Language)	16
II.4.1. Sistem Manajemen Basis Data Relasional	16
II.4.2. Kelebihan MySQL	16

II.5.	Siklus Hidup Pengembangan Aplikasi	18
II.5.1.	Fase Pengembangan <i>Knowledge Management System</i>	18
II.5.2.	Keuntungan Metode <i>Iterative</i> dan <i>Incremental</i>	19
II.6.	Penelitian Terdahulu.....	20
II.6.1.	Penerapan <i>Knowledge Management System</i> Pada Perusahaan Bisnis Konsultasi PT. Piramedia Sejahtera Abadi (Red Pyramid).....	20
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	22
III.1.	Model Konseptual	22
III.2.	Sistematika Penelitian.....	23
BAB IV	PENGEMBANGAN SISTEM DI FASE <i>INCEPTION</i>	28
IV.1.	<i>Business Modelling</i>	28
IV.2.	<i>Requirement</i>	36
IV.3.	Analisis Sistem.....	37
IV.4.	Perancangan Sistem	39
IV.4.1.	Perancangan Arsitektur Data	39
IV.4.2.	Perancangan Arsitektur Aplikasi.....	39
IV.4.3.	Perancangan Arsitektur Infrastruktur.....	40
IV.4.3.1.	Kebutuhan Perangkat Keras.....	41
IV.4.3.2.	Kebutuhan Perangkat Lunak	42
IV.4.3.3.	Perancangan <i>User Interface</i>	42
IV.4.3.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan	43
IV.5.	Implementasi	45
IV.6.	Pengujian.....	46
BAB V	PENGEMBANGAN SISTEM DI FASE <i>ELABORATION</i>	47
V.1.	<i>Business Modelling</i>	47
V.2.	<i>Requirement</i>	49
V.3.	Analisis Sistem.....	50
V.4.	Perancangan Sistem	53
V.4.1.	Perancangan Arsitektur Data	53
V.4.2.	Perancangan <i>Class Diagram</i>	55
V.4.3.	Perancangan <i>Sequence Diagram</i>	56
V.4.4.	Perancangan Arsitektur Infrastruktur.....	62

V.4.4.1.	Kebutuhan Perangkat Keras.....	62
V.4.4.2.	Kebutuhan Perangkat Lunak	62
V.4.4.3.	Perancangan <i>User Interface</i>	63
V.4.4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan	69
V.5.	Implementasi	70
V.6.	Pengujian	73
BAB VI	PENGEMBANGAN SISTEM DI FASE <i>CONSTRUCTION</i>	74
VI.1.	<i>Business Modelling</i>	74
VI.2.	<i>Requirement</i>	74
VI.3.	Analisis Sistem.....	75
VI.4.	Perancangan Sistem	78
VI.4.1.	Perancangan Arsitektur Data	78
VI.4.2.	Perancangan <i>Class Diagram</i>	80
VI.4.3.	Perancangan Sequence Diagram.....	81
VI.4.4.	Perancangan Arsitektur Infrastruktur	84
VI.4.4.1.	Kebutuhan Perangkat Keras.....	84
VI.4.4.2.	Kebutuhan Perangkat Lunak	84
VI.4.4.3.	Perancangan <i>User Interface</i>	84
VI.4.4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan	92
VI.5.	Implementasi	92
VI.6.	Pengujian	94
BAB VII	PENGEMBANGAN SISTEM DI FASE <i>TRANSITION</i>	95
VII.1.	<i>Business Modelling</i>	95
VII.2.	<i>Requirement</i>	95
VII.3.	Analisis Sistem.....	95
VII.4.	Perancangan Sistem	95
VII.4.1.	Perancangan Arsitektur Data	96
VII.4.2.	Perancangan <i>Class Diagram</i>	98
VII.4.3.	Perancangan Sequence Diagram.....	100
VII.4.4.	Perancangan Arsitektur Infrastruktur	100
VII.4.4.1.	Kebutuhan Perangkat Keras.....	101
VII.4.4.2.	Kebutuhan Perangkat Lunak	101

VII.4.4.3. Perancangan <i>User Interface</i>	101
VII.4.4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	109
VII.5. Implementasi	109
VII.6. Pengujian	113
BAB VIII KESIMPULAN DAN SARAN	114
VIII.1. Kesimpulan	114
VIII.2. Saran	115
DAFTAR PUSTAKA	116
Lampiran	118