

## DAFTAR ISTILAH

<i>Business Intelligence</i>	Sistem pendukung pengambilan keputusan yang berbasiskan data-data
<i>Pentaho</i>	<i>Open source</i> BI sekaligus menyediakan platform dan program untuk membangun suatu aplikasi BI
<i>Data Warehouse</i>	Sistem computer untuk mengarsipkan dan menganalisis data historis suatu organisasi
<i>Extract</i>	Proses pengambilan data dari sumber data
<i>Transform</i>	Proses pengubahan data yang akan diambil dari sumber data
<i>Load</i>	Proses penarikan data dari sumber data
<i>Transformation</i>	File yang berekstensi .ktr yang berfungsi sebagai data <i>workflow</i>
<i>Job</i>	File yang berekstensi .kjb yang berfungsi sebagai <i>high level flow control</i>
<i>Kettle</i>	Nama lain dari <i>Pentaho Data Integration</i> versi <i>open source</i>
<i>Spoon</i>	Aplikasi GUI untuk merancang atau menjalankan <i>job</i> dan <i>transformation</i>
<i>Pan</i>	Utilitas untuk menjalankan <i>transformation</i> dalam tampilan <i>console</i> . Biasanya digunakan untuk otomasi terjadwal.
<i>Snowflake</i>	Salah satu bentuk data dimensional
<i>Cube</i>	Unit pemrosesan data yang terdiri dari tabel fakta dan dimensi dalam suatu <i>data warehouse</i>
<i>Data Mart</i>	Bagian dari <i>data warehouse</i> yang mendukung kebutuhan dari suatu fungsi bisnis atau departemen tertentu
<i>Dashboard</i>	<i>Reporting digital</i> yang terdiri dari berbagai visualisasi <i>chart</i>

<i>Query</i>	Bahasa SQL yang ditampilkan dalam bentuk visual, yang dapat digunakan untuk melihat, memodifikasi dan menganalisa data dengan berbagai jalan yang berbeda
<i>Pair programming</i>	Proses pengembangan dengan melakukan pemrograman di satu mesin komputer oleh dua programmer
<i>Stakeholder</i>	Pihak-pihak berkepentingan yang terkait
<i>Product owner</i>	Merepresentasikan stakeholder dalam metode <i>scrum</i>
<i>Sprint</i>	Proses iterasi dalam metode <i>scrum</i>
<i>Scrum master</i>	Pihak yang bertanggung jawab dalam mengelola proyek dalam metode <i>scrum</i>
<i>Test driven development</i>	Sebuah teknik pemrograman dimana <i>developer</i> akan membuat sebuah code yang akan melakukan test terhadap kode utama
<i>Refactoring</i>	Proses untuk memperbaiki kode dari pengembangan <i>software</i>