

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK.....	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR ISTILAH	xvii
DAFTAR SINGKATAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I. 1 Latar Belakang	1
I. 2 Perumusan Masalah.....	5
I. 3 Tujuan Penelitian.....	5
I. 4 Manfaat Penelitian.....	5
I. 5 Batasan Masalah.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
II.1 Wilayah Cibeunying Kota Bandung	7
II.2 Aspek Aksesibilitas Jalan.....	8
II.3 Area Parkir	8
II.3.1 Definisi Area Parkir	8
II.3.2 Retribusi Perparkiran	9
II.3.3 Karakteristik Kebutuhan Parkir	10
II.4 <i>Knowledge</i>	10
II.4.1 Jenis-jenis <i>Knowledge</i>	11

II.4.2	<i>Knowledge Conversion 5C dan 4C</i>	12
II.5	<i>Knowledge Management</i>	13
II.6	<i>Knowledge Management System (KMS)</i>	14
II.7	Metode <i>Iterative dan Incremental</i>	14
II.8	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	17
II.9	Bahasa Pemrograman yang Digunakan.....	19
II.9.1	HTML	19
II.9.2	PHP <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	19
II.9.3	JavaScript	19
II.10	CodeIgniter	19
II.11	Konsep <i>Model-View-Controller</i>	20
II.12	MySQL	21
II.12.1	Sistem Manajemen Basis Data Relasional	21
II.12.2	Kelebihan MySQL	21
II.13	Penelitian Terdahulu	22
II.14	Rancangan KMS Pengelolaan Retribusi Area Parkir	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		25
III.1	Model Konseptual.....	25
III.2	Sistematika Penelitian.....	27
III.2.1	Fase Identifikasi	28
III.2.2	Fase <i>Inception</i>	29
III.2.3	Fase <i>Elaboration</i>	29
III.2.4	Fase <i>Construction</i>	30
III.2.5	Fase <i>Transition</i>	30
III.2.6	Fase Penutup	31
BAB IV PENGEMBANGAN SISTEM DI TAHAP <i>INCEPTION</i>		32
IV.1	<i>Business Modelling</i>	32
IV.2	<i>Requirement</i>	38

IV.3	Analisis Sistem	39
IV.4	Perancangan Sistem	41
IV.4.1	Perancangan Arsitektur Data.....	41
IV.4.2	Desain Arsitektur Aplikasi	41
IV.4.2.1	<i>Class Diagram</i>	41
IV.4.2.2	<i>Sequence Diagram</i>	42
IV.4.3	Desain Arsitektur Infrastruktur	43
IV.4.4	Perancangan <i>User Interface</i>	44
IV.5	<i>Implementation</i>	45
IV.6	<i>Testing</i>	45
BAB V PENGEMBANGAN SISTEM DI TAHAP <i>ELABORATION</i>		46
V.1	<i>Business Modelling</i>	46
V.2	<i>Requirement</i>	51
V.3	Analisis Sistem.....	54
V.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	54
V.4	Perancangan Sistem.....	56
V.4.1	Desain Arsitektur Data.....	56
V.4.2	Desain Arsitektur Aplikasi.....	58
V.4.3	Desain Arsitektur Infrastuktur	65
V.4.4	Perancangan <i>User Interface</i>	65
V.5	<i>Implementation</i>	68
V.6	<i>Testing</i>	71
BAB VI PENGEMBANGAN SISTEM DI TAHAP <i>CONSTRUCTION</i>		72
VI.1	<i>Requirement</i>	72
VI.2	Analisis Sistem	72
VI.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	72
VI.3	Perancangan Sistem	75
VI.3.1	Desain Arsitektur Data.....	75

VI.3.2	Desain Arsitektur Aplikasi.....	77
VI.3.3	Desain Arsitektur Infrastruktur	81
VI.3.4	Perancangan <i>User Interface</i>	81
VI.4	<i>Implementation</i>	86
VI.5	<i>Testing</i>	90
BAB VII PENGEMBANGAN SISTEM DI TAHAP <i>TRANSITION</i>		91
VII.1	Perancangan Sistem	91
VII.1.1	Desain Arsitektur Data	91
VII.1.2	Desain Arsitektur Aplikasi	91
VII.1.3	Desain Arsitektur Infrastruktur	93
VII.1.4	Perancangan <i>User Interface</i>	93
VII.2	<i>Implementation</i>	96
VII.3	<i>Testing</i>	98
VII.4	Analisis Persiapan Implementasi	98
VII.4.1	Analisis Persiapan Implementasi	98
VII.4.2	Rekomendasi Pengambilan Data.....	98
VII.4.3	Rekomendasi Spesifikasi Perangkat Keras dan Lunak	98
BAB VIII PENUTUP		101
VIII.1	Kesimpulan.....	101
VIII.2	Saran	101
DAFTAR PUSTAKA		103