

DAFTAR GAMBAR

Gambar I.1 Jumlah Grafik Proyeksi Persentase Perubahan Pekerjaan DBA[1]	2
Gambar I.2 Minat dan Semangat Belajar dengan Metode Pembelajaran yang Dijalankan Dosen Saat Ini	5
Gambar I.3 Banyaknya Materi yang Bisa Diserap dengan Jelas Selama Mengikuti Mata Kuliah Sistem Basis Data.....	6
Gambar I.4 <i>Dale's Cone of Experience</i>	8
Gambar I.5 HTML5 <i>Web Application</i> [3].....	9
Gambar I.6 HTML5 <i>Graphics and Embedded Content</i> [3]	10
Gambar III.1 Model Konseptual Penelitian	38
Gambar III.2 Sistematika Penelitian	42
Gambar V.1 Logo	52
Gambar V.2 <i>Main Character</i>	53
Gambar V.3 <i>Hacker</i>	53
Gambar V.4 Mahasiswa.....	54
Gambar V.5 Kaprodi.....	54
Gambar V.6 Dosen.....	55
Gambar V.7 Masyarakat	55
Gambar V.8 Skenario Game Based Learning	65
Gambar VI.1 Logo	66
Gambar VI.2 <i>Main character</i>	67
Gambar VI.3 <i>Hacker</i>	67
Gambar VI.4 Mahasiswa	68
Gambar VI.5 Kaprodi	68
Gambar VI.6 Dosen	69
Gambar VI.7 Masyarakat.....	69
Gambar VI.8 Tampilan <i>intro game 1</i>	70
Gambar VI.9 Tampilan <i>intro game 2</i>	70
Gambar VI.10 Tampilan <i>intro game 3</i>	71
Gambar VI.11 Tampilan <i>intro game 4</i>	71
Gambar VI.12 Tampilan <i>intro game 5</i>	72
Gambar VI.13 Tampilan <i>intro game 6</i>	72
Gambar VI.14 Tampilan <i>intro game 7</i>	73
Gambar VI.15 Tampilan menu utama.....	73
Gambar VI.16 Tampilan <i>case study</i>	74
Gambar VI.17 Tampilan awal <i>stage</i>	75
Gambar VI.18 Tampilan <i>map stage</i>	75
Gambar VI.19 Tampilan peraturan <i>stage</i>	76
Gambar VI.20 Tampilan <i>stage</i> pengantar pengumpulan data.....	77
Gambar VI.21 Tampilan <i>stage</i> pengumpulan data	77
Gambar VI.22 Tampilan <i>stage</i> pengantar perancangan ERD	78
Gambar VI.23 Tampilan <i>stage</i> perancangan ERD.....	79

Gambar VII.1 <i>Stage 3</i>	80
Gambar VII.2 <i>Stage 4</i>	81
Gambar VII.3 <i>Stage 5</i>	81
Gambar VII.4 Tampilan Awal Multimedia Interaktif Pada Sistem <i>E-Learning</i>	82
Gambar VII.5 Kesesuaian Materi Dengan <i>Stage 1</i>	83
Gambar VII.6 Kesesuaian Materi Dengan <i>Stage 2</i>	83
Gambar VII.7 <i>Character</i> Sesuai	84
Gambar VII.8 Jenis <i>Font</i> Sesuai	84
Gambar VII.9 Ukuran <i>Font</i> Sesuai	85
Gambar VII.10 Animasi Menarik	85
Gambar VII.11 Audio Sesuai	86
Gambar VII.12 Komposisi Warna Sesuai	86
Gambar VII.13 Desain <i>Layout</i> Baik	87
Gambar VII.14 Tampilan Tema Sesuai	87
Gambar VII.15 Instruksi Pengerjaan Jelas	88
Gambar VII.16 Materi yang Disampaikan Jelas	88
Gambar VII.17 Materi Sesuai dengan Mata Kuliah	89
Gambar VII.18 Kecepatan <i>Loading Game</i> Memuaskan	89
Gambar VII.19 Tujuan Pembelajaran Jelas	90
Gambar VII.20 Alur <i>Game</i> Menarik	90
Gambar VII.21 Materi Sistematis, Runut, Alur Logika Jelas	91
Gambar VII.22 <i>Game</i> Membantu Pemahaman Sistem Basis Data	91
Gambar VII.23 Materi Mudah Diterima	92
Gambar VII.24 <i>Game</i> Dapat Dimainkan Kapanpun Membantu Pembelajaran	92
Gambar VII.25 <i>Game</i> Cocok Sebagai Media Pembelajaran	93