

DAFTAR ISTILAH

- Enterprise architecture*: arsitektur perusahaan yang mencakup arsitektur kontekstual, arsitektur konseptual, arsitektur data, arsitektur aplikasi, dan arsitektur teknologi.
- e-University* : konsep pengintegrasian setiap fungsi bisnis dalam perguruan tinggi dengan implementasi teknologi untuk mencapai strategis bisnis
- e-learning* : metode pembelajaran dengan konsep virtualisasi atau pun *long distance*, dengan dinamisasi referensi bahan ajar secara elektronik dan dapat dibagi dengan berbagai mahasiswa
- Blueprint* : kerangka kerja terperinci (arsitektur) sebagai landasan dalam pembuatan kebijakan yang meliputi penetapan tujuan dan sasaran, penyusunan strategi, pelaksanaan program dan fokus kegiatan serta langkah-langkah atau implementasi yang harus dilaksanakan oleh setiap unit di lingkungan kerja.
- Job seeker* : orang yang mencari lapangan pekerjaan untuk jenjang karir.
- Cloud Computing* : suatu paradigma di mana informasi secara permanen tersimpan di server di internet dan tersimpan secara sementara di komputer pengguna (client) termasuk di dalamnya adalah desktop, komputer tablet, notebook, komputer tembok, handheld, sensor-sensor, monitor dan lain-lain.
- Framework* : suatu struktur konseptual dasar yang digunakan untuk memecahkan atau menangani suatu masalah kompleks.
- Platform* : kombinasi antara sebuah arsitektur perangkat keras dengan sebuah kerangka kerja perangkat lunak (termasuk kerangka kerja aplikasi)
- SOA* : *Service-Oriented Architecture* adalah suatu gaya arsitektur sistem yang membuat dan menggunakan proses bisnis dalam bentuk paket layanan sepanjang siklus hidupnya.
- Benchmark* : Teknik pengetesan dengan menggunakan suatu nilai standar.

- BPR* : Business Process Reengineering adalah pemikiran kembali secara fundamental dan perancangan kembali proses bisnis secara radikal, dihasilkan dari sumber daya organisasi yang tersedia.
- Virtualisasi : Sebuah teknik untuk menyembunyikan karakteristik fisik dari sumber daya komputer dari bagaimana cara sistem lain, aplikasi atau pengguna berinteraksi dengan sumber daya tersebut.