

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG .....	xii
DAFTAR ISTILAH .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
I.1 Latar Belakang .....	1
I.2 Rumusan Masalah .....	11
I.3 Tujuan .....	11
I.4 Manfaat .....	12
I.5 Batasan Masalah .....	12
I.6 Sistematika Penulisan .....	12
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>15</b>
II.1 <i>Knowledge Management</i> .....	15
II.1.1 Definisi Data, Informasi, dan <i>Knowledge</i> .....	15
II.1.2 Definisi <i>Knowledge Management</i> .....	16
II.1.3 <i>Knowledge Management System (KMS)</i> .....	16
II.1.4 <i>Knowledge Management Cycle</i> .....	17
II.2 <i>Maintenance</i> .....	18
II.3 PHP .....	18
II.3.1 Definisi PHP .....	18
II.3.2 Kelebihan PHP .....	19
II.4 CodeIgniter .....	19
II.4.1 Definisi CodeIgniter .....	19
II.4.2 Konsep MVC pada CodeIgniter .....	19
II.5 <i>Waterfall</i> .....	20
II.6 Penelitian Terdahulu .....	21
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>23</b>
III.1 Model Konseptual .....	23
III.2 Sistematika Pemecahan Masalah .....	26
<b>BAB IV IDENTIFIKASI DAN ANALISIS SISTEM EXISTING .....</b>	<b>31</b>
IV.1 Identifikasi Proses Bisnis .....	31

IV.2	Identifikasi <i>User Existing</i> .....	34
IV.3	Identifikasi Teknologi <i>Existing</i> .....	35
IV.4	Hasil Analisis Sistem <i>Existing</i> .....	36
<b>BAB V</b>	<b>PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>38</b>
V.1	Perancangan Sistem Berdasarkan KM <i>Cycle</i> .....	38
V.2	<i>Use case Diagram</i> .....	40
V.3	Class Diagram Sistem .....	42
V.4	Activity Diagram Sistem .....	43
V.5	Perancangan <i>Database</i> .....	54
V.6	Perancangan Kebutuhan <i>User</i> dan Hak Akses .....	55
V.7	Perancangan <i>Requirement</i> Teknologi.....	56
	V.7.1    Antarmuka Pemakai.....	56
	V.7.2    Antarmuka Perangkat Keras.....	56
	V.7.3    Antarmuka Perangkat Lunak.....	57
<b>BAB VI</b>	<b>HASIL DAN PENGUJIAN SISTEM .....</b>	<b>59</b>
VI.1	Struktur Menu .....	59
VI.2	<i>Screenshot</i> dan Analisis Fungsi Aplikasi .....	60
	VI.2.1    Tampilan <i>Login</i> .....	60
	VI.2.2    Tampilan <i>Dashboard</i> .....	61
	VI.2.3    Tampilan Menu <i>Purchasing</i> .....	61
	VI.2.4    Tampilan Rencana Kebutuhan <i>Material</i> .....	62
	VI.2.5    Tampilan <i>Add RKM</i> .....	62
	VI.2.6    Tampilan <i>Material Request</i> .....	63
	VI.2.7    Tampilan <i>Add Material Request</i> .....	63
	VI.2.8    Tampilan Surat Pengantar Barang .....	64
	VI.2.9    Tampilan <i>MTP Respond</i> .....	64
	VI.2.10    Tampilan Menu <i>Material Master</i> .....	65
	VI.2.11    Tampilan <i>Facility Register</i> .....	65
	VI.2.12    Tampilan <i>Material List</i> .....	66
	VI.2.13    Tampilan <i>Material Report</i> .....	66
	VI.2.14    Tampilan Menu <i>Storage</i> .....	67
	VI.2.15    Tampilan <i>Material Receiving</i> .....	67
	VI.2.16    Tampilan <i>Return to Store</i> .....	68
	VI.2.17    Tampilan <i>Maintenance Material Ticket</i> .....	68
	VI.2.18    Tampilan <i>Non Maintenance Ticket Problem</i> .....	69
	VI.2.19    Tampilan <i>Material Ticket Problem</i> .....	69
VI.3	Analisis Hasil Pengujian.....	70
	VI.3.1    Identifikasi Hasil Pengujian .....	70
VI.4	Verifikasi Hasil Pengujian.....	71
VI.5	Analisis Perbandingan Sistem .....	72
VI.6	Analisis Kelebihan dan Kekurangan Sistem.....	74

VI.6.1	Kelebihan Sistem .....	74
BAB VII	KESIMPULAN DAN SARAN .....	76
VII.1	Kesimpulan .....	76
VII.2	Saran .....	76
VII.2.1	Saran untuk Perusahaan .....	76
VII.2.2	Saran untuk Penelitian Selanjutnya .....	77
DAFTAR PUSTAKA .....	78	