

DAFTAR ISTILAH

<i>Activity Diagram</i>	Menggambarkan aktivitas-aktivitas, objek, <i>state</i> , transisi <i>state</i> dan <i>event</i> . Dengan kata lain kegiatan diagram alur kerja yang menggambarkan perilaku sistem
<i>Baut</i>	Alat yang digunakan untuk mengencangkan benda kerja dengan BOFX
<i>Blackbox Testing</i>	Metode pengujian yang dimana penilaian terhadap sebuah aplikasi bukan terletak pada spesifikasi logika atau fungsi aplikasi tersebut, tapi <i>input</i> dan <i>output</i>
<i>Bor</i>	Alat potong yang digunakan untuk melakukan pengeboran
<i>Boring</i>	Proses memperluas sebuah lubang yang sudah ada dengan satu titik pahat
<i>Boring Fixture (BOFX)</i>	Alat penunjang yang digunakan untuk memegang benda kerja dengan ukuran kecil pada mesin CNC
<i>Boring head</i>	Alat potong yang digunakan untuk mengatur ukuran lubang dengan diameter presisi
<i>Center Drill</i>	Alat potong yang digunakan untuk menitik awal pada proses pelubangan benda kerja
<i>Class Diagram</i>	Menggambarkan struktur statis dari kelas dalam sistem dan menggambarkan atribut, operasi dan hubungan antara kelas
<i>Dial Indicator</i>	Alat ukur yang digunakan untuk menentukan <i>center</i> lubang. Jarum pada alat ini menunjukkan ketepatan posisi <i>center</i> lubang
<i>Drilling</i>	Proses yang digunakan untuk membuat suatu lubang pada benda kerja yang solid
<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	adalah sebuah konsep yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan dan didasarkan pada persepsi dari sebuah dunia nyata yang terdiri dari sekumpulan objek, disebut entiti & relasi diantar objek-objek tersebut. Atau juga bisa disebut suatu model jaringan (<i>network</i>) yang menggunakan susunan data yang disimpan dari sistem

	secara abstrak.
<i>Knowledge</i>	Informasi yang relevan yang diserap dan dipadukan dalam pikiran seseorang
<i>Knowledge Management</i>	Suatu kegiatan pengaturan <i>knowledge</i> organisasi untuk menciptakan <i>business value</i> dan membangkitkan keuntungan kompetitif yang berkesinambungan dengan mengoptimalkan proses penciptaan, pengomunikasian, dan pengaplikasian semua <i>knowledge</i> yang dibutuhkan dalam rangka untuk mencapai tujuan bisnis
<i>Milling</i>	Suatu proses permesinan yang pada umumnya menghasilkan bentukan bidang datar (bidang datar ini terbentuk karena pergerakan dari meja mesin) dimana proses pengurangan material benda kerja terjadi karena adanya kontak antara alat potong (<i>cutter</i>) yang berputar pada <i>spindle</i> dengan benda kerja yang tercekam pada meja mesin.
<i>Playing cutter</i>	Alat potong untuk pembuatan lubang
<i>Sequence Diagram</i>	Suatu diagram yang memperlihatkan atau menampilkan interaksi-interaksi antar objek di dalam sistem yang disusun pada sebuah urutan atau rangkaian waktu.
<i>Spindle</i>	Bagian yang menggerakkan <i>chuck</i> atau pencekam, yang memegang / mencekam mata bor
<i>Use case diagram</i>	diagram yang menggambarkan <i>actor</i> , <i>use case</i> dan relasinya sebagai suatu urutan tindakan yang memberikan nilai terukur untuk aktor