

**MEMBANGUN *GAME* EDUKASI BERBASIS *WEB* UNTUK  
MENDUKUNG PROSES PEMBELAJARAN ANAK-ANAK  
KINESTESIS PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA  
DENGAN MENERAPKAN METODE MDLC**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Menyelesaikan Program Studi  
Sistem Informasi Fakultas Rekayasa Industri Universitas Telkom

**Oleh:**

**ADJI HARRI SUBAGDO**

**1106100015**



**Telkom  
University**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG**

**2014**

**MEMBANGUN *GAME* EDUKASI BERBASIS *WEB* UNTUK  
MENDUKUNG PROSES PEMBELAJARAN ANAK-ANAK  
KINESTESIS PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA  
DENGAN MENERAPKAN METODE MDLC**

**TUGAS AKHIR**

**Oleh:**

**ADJI HARRI SUBAGDO**

**1106100015**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG  
2014**