

ABSTRAK

Salah satu diantara informasi yang dibutuhkan oleh akademisi adalah informasi *event* tentang *call for paper*, konferensi, dan perlombaan. Seiring perkembangan teknologi, informasi tersebut dapat ditemukan di dunia maya. Akademisi yang mencari informasi dapat melakukan pencarian dengan melihat situs dan *seraching* di internet. Namun, akademisi membutuhkan waktu yang cukup lama jika harus memeriksa situs-situs informasi satupersatu jika ingin mencari informasi yang sesuai dengan yang diinginkan hal ini disebabkan situs web yang ada tidak menghususkan menyebarkan informasi akademisi seperti *call for paper*, konferensi dan perlombaan. Kebanyakan situs web informasi tersebut menyediakan informasi dari berbagai hal.

Selain bagi akademisi sebagai pencari informasi, bagi penyelenggara *event* yang memberikan informasi kepada calon peserta terkadang informasi yang disampaikan tidak tepat sasaran, seperti penyebaran informasi di tempat-tempat yang jarang dilihat orang atau tempat dimana potensi informasi itu dilihat cukup rendah.

Untuk mengatasi masalah – masalah tersebut, dibangun aplikasi *mobile* yang menerapkan konsep *crowdsourcing* yang merupakan pengembangan dari konsep *outsourcing* dimana konten atau isi dari aplikasi ini bersumber dari *crowd* (orang banyak). Dengan penerapan konsep *crowdsourcing* ini, akademisi dapat mudah melakukan pencarian informasi yang diinginkan sedangkan dari sisi penyelenggara *event* aplikasi ini dapat membantu untuk menyebarkan informasi *event* yang akan diadakan.

Kata kunci : *Call for paper*, konferensi, perlombaan, *Crowdsourcing*, *mobile* Android.