

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
ABSTRAK.....	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR ISTILAH.....	1
BAB I PENDAHULUAN.....	2
I.1. Latar Belakang.....	2
I.2. Perumusan Masalah.....	7
I.3. Tujuan Penelitian.....	7
I.4. Manfaat Penelitian.....	8
I.5. Batasan Penelitian.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
II.1. Penelitian Terdahulu.....	9
II.2. Defenisi <i>Call For Paper</i>	9
II.3. Defenisi Konferensi.....	9
II.4. Defenisi <i>Crowdsourcing</i>	10
II.5. Defenisi Android.....	10
II.6. Teknik Pengumpulan Data.....	11
II.6.1. Kuesioner atau Angket.....	11
II.6.2. Convenience sampling.....	12
II.6.3. Wawancara.....	12
II.7. <i>MySQL</i>	12
II.8. Metode <i>Iterative</i>	13
BAB III METODE PENELITIAN.....	17
III.1. Model Konseptual.....	17
III.2. Sistematika Penelitian.....	18
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	22
IV.1. PENGEMBANGAN SISTEM DI TAHAP <i>INCEPTION</i>	22
IV.1.1. <i>Business Modelling</i>	22
IV.1.2. <i>Requirements</i>	24
IV.1.3. Analisis dan Desain.....	25
IV.1.4. Implementasi.....	27
IV.1.5. <i>Testing</i>	28
IV.2. PENGEMBANGAN SISTEM DI TAHAP <i>ELABORATION</i>	29
IV.2.1. <i>Business Modelling</i>	29

IV.2.2. <i>Requirements</i>	34
IV.2.3. Analisis Dan Desain	36
IV.2.4. Implementasi	39
IV.2.5. <i>Testing</i>	41
IV.3. PENGEMBANGAN SISTEM DI TAHAP <i>CONSTRUCTION</i>	41
IV.3.1. <i>Business Modelling</i>	41
IV.3.2. <i>Requirements</i>	47
IV.3.3. Analisis Desain	48
IV.3.4. Implementasi	51
IV.3.5. <i>Testing</i>	53
IV.4. PENGEMBANGAN SISTEM DI TAHAP <i>TRANSITION</i>	54
IV.4.1. <i>Testing</i>	54
IV.4.2. Rencana Pengujian	54
IV.4.3. Kasus uji	56
IV.4.4. Feedback user	63
BAB V PENUTUP	65
V.1. Kesimpulan	65
V.2. Saran	65
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN A	A-1
LAMPIRAN B	B-1
LAMPIRAN C	C-1