

DAFTAR GAMBAR

Gambar I. 1 Jumlah penyewaan kendaraan yang dilakukan oleh responden dalam waktu 3 bulan.....	2
Gambar I. 2 Tingkat kesulitan responden bepergian di luarkota dengan menggunakan angkutan umum dan mendapatkan informasi mengenai penyewaan kendaraan.....	3
Gambar I. 3 Perkembangan pengguna internet Indonesia	4
Gambar II. 1 Diagram Konsep Crowdsourcing	11
Gambar II. 2 Fase Siklus Pengembangan Metode <i>Extreme Programming</i>	15
Gambar III. 1 Metode Konseptual	21
Gambar III. 2 Sistematika Penelitian	23
Gambar IV. 1 Penerapan konsep <i>crowdsourcing</i>	28
Gambar IV. 2 <i>Use case global itration 1</i>	39
Gambar IV. 3 <i>Use case mange akun iteration 1</i>	40
Gambar IV. 4 <i>Use case manage kendaraan iteration 1</i>	41
Gambar IV. 5 <i>Use case manage transaksi iteration 1</i>	42
Gambar IV. 6 <i>Sequence diagram</i> registrasi	43
Gambar IV. 7 <i>Sequence diagram</i> tambah kendaraan.....	44
Gambar IV. 8 <i>Sequence diagram</i> tambah riwayat servis.....	45
Gambar IV. 9 <i>Sequence diagram</i> input lokasi	46
Gambar IV. 10 <i>Sequence diagram approve</i> pemesanan	47
Gambar IV. 11 <i>Sequence diagram close order</i>	48
Gambar IV. 12 <i>Sequence diagram</i> cari kendaraan.....	50
Gambar IV. 13 <i>Sequence diagram</i> sewa kendaraan.....	52
Gambar IV. 14 <i>Sequence diagram</i> lihat lokasi penyedia.....	53
Gambar IV. 15 class diagram iterasi 1	55
Gambar IV. 16 <i>Use Case manage</i> transaksi (penyedia jasa) <i>iteration 2</i>	57
Gambar IV. 17 <i>Use Case manage</i> transaksi (penyewa kendaraan) <i>iteration 2</i>	58
Gambar IV. 18 <i>Sequence diagram</i> cek pengembalian.....	59
Gambar IV. 19 <i>Sequence diagram</i> lihat lokasi terdekat	60

Gambar IV. 20 Class diagram iterasi 2.....	61
Gambar IV. 21 <i>Use case diagram manage</i> transaksi (penyedia jasa) <i>iteration 3</i>	63
Gambar IV. 22 <i>Sequence diagram report</i> keuangan.....	64
Gambar IV. 23class diagram iterasi 3.....	65