

DAFTAR ISTILAH

<i>Bit</i>	Unit terkecil dari informasi. Komputer harus menampilkan informasi dalam bit karena sirkuit hanya memiliki dua keadaan, <i>on</i> dan <i>off</i> .
<i>Access Point</i>	Perangkat komunikasi nirkabel yang memungkinkan antar perangkat untuk terhubung ke jaringan nirkabel dengan menggunakan <i>Wi-Fi</i> , <i>Bluetooth</i> atau standar terkait.
<i>Wireless</i>	Transfer informasi melalui jarak jauh tanpa menggunakan konduktor listrik atau kabel. Jarak komunikasi dapat dekat beberapa meter seperti pada <i>remote control</i> televisi) atau jauh (ribuan atau jutaan kilometer untuk komunikasi radio)
<i>Backbone</i>	Saluran atau koneksi berkecepatan tinggi yang menjadi lintasan utama dalam sebuah jaringan, sebagai penghubung jaringan yang lebih kecil.
<i>Obstacle</i>	Penghalang. Dapat berupa gedung, pohon, ruangan, atau benda-benda besar yang dapat menghalangi lalulintas sinyal.
<i>Point-to-point wireless</i>	Koneksi komunikasi <i>wireless</i> antara dua titik, dimana satu host terhubung hanya dengan satu client. Biasanya menggunakan antena tipe <i>directional</i> .
<i>Line of sight</i>	Jalur lurus antara pengirim (<i>transmitter</i>) dan penerima (<i>receiver</i>) yang bebas dari penghalang.
<i>MAC address</i>	Sebuah alamat jaringan yang diimplementasikan pada lapisan data-link dalam tujuh lapisan model OSI, yang merepresentasikan sebuah node tertentu dalam jaringan. Dalam sebuah jaringan berbasis <i>Ethernet</i> , <i>MAC address</i> merupakan

alamat yang unik yang memiliki panjang 48-bit (6 *byte*) yang mengidentifikasi sebuah komputer, interface dalam sebuah *router*, atau node lainnya dalam jaringan.