## **DAFTAR ISTILAH**

Prototype : Bentuk awal (contoh) atau standar ukuran dari

sebuah entitas.

Stakeholder : Kelompok atau individu yang mempunyai tanggung jawab

penuh terhadap suatu organisasi.

Opensource : Sistem pengembangan yang tidak dikoordinasi oleh suatu

orang/lembaga pusat, tetapi oleh para pelaku yang bekerja sama dengan memanfaatkan kode sumber (sourcecode) yang tersebar dan tersedia bebas (biasanya

menggunakan fasilitas komunikasi internet).

Workflow : Keseluruhan rangkaian aktivitas

Source code : Kumpulan instruksi yang ditulis dengan bahasa

pemrograman tertentu dan digunakan sebagai instruksi

untuk komputer dalam melakukan suatu proses.

Dependency: Ketergantungan yang menggambarkan hubungan yang

berkaitan antara atribut-atribut yang ada dalam suatu relasi.

Authentication : Menentukan apakah sesorang yang masuk merupakan

orang yang benar dan berhak. Authentication biasa

menggunakan username dan password untuk masuk.

Interface : Merupakan salah satu media yang digunakan komputer

untuk berkomunikasi dengan manusia.