

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR ISTILAH	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Perumusan Masalah.....	5
I.3 Tujuan Penelitian.....	6
I.4 Manfaat Penelitian.....	6
I.5 Batasan Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
II.1. Aspek Aksesibilitas Jalan	8
II.2. Area Parkir.....	8
II.2.1. Definisi Area Parkir	8
II.2.2. Retribusi Perparkiran	9
II.2.3. Karakteristik Kebutuhan Parkir.....	9
II.3. Faktor-Faktor yang Memengaruhi Retribusi Parkir	10
II.3.1. Tarif Parkir.....	10
II.3.2. Permintaan Parkir.....	10
II.3.3. Guna Lahan Parkir	10
II.3.4. Waktu Parkir	11
II.3.5. Kapasitas Tampung Parkir	11

II.3.6. Posisi Sudut Parkir	11
II.4. <i>Knowledge</i>	11
II.4.1. Jenis-jenis <i>Knowledge</i>	11
II.5. <i>Knowledge Management</i>	12
II.6. <i>Knowledge Management System</i>	12
II.7. <i>Knowledge Conversion 5C</i> dan <i>4C</i>	12
II.8. <i>Knowledge Management Cycle</i>	13
II.9. Metode <i>Waterfall</i>	15
II.10. UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	15
II.11. Bahasa Pemrograman yang Digunakan	17
II.12. Penelitian Terdahulu	19
II.13. Teknik Pengumpulan Data.....	20
II.13.1. Wawancara.....	20
II.13.2. Pengamatan	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	22
III.1. Model Konseptual.....	22
III.2. Sistematika Penelitian.....	23
BAB IV ANALISIS PROSES BISNIS	26
IV.1. <i>Business Modelling</i>	26
IV.2. <i>Requirement</i>	30
BAB V DESAIN SISTEM.....	31
V.1. Perancangan Sistem	35
V.1.1. Perancangan Arsitektur Data	35
V.1.2. Desain Arsitektur Aplikasi	36
V.1.2.1. <i>Class Diagram</i>	36
V.1.2.2. <i>Sequence Diagram</i>	37
V.1.3. Desain Arsitektur Infrastruktur.....	43
V.2. Perancangan <i>User Interface</i>	43
BAB VI HASIL DAN PENGUJIAN	49
VI.1. Hasil Penelitian.....	49
VI.2. Pengujian	52
BAB VII PENUTUP	53

VII.1.	Kesimpulan	53
VII.2.	Saran	54
	DAFTAR PUSTAKA	55