

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	4
I.3 Tujuan Penelitian	5
I.4 Manfaat Penelitian	5
I.5 Batasan Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
II.1 Aspek Aksesibilitas Jalan	7
II.2 Area Parkir	7
II.2.1 Definisi Area Parkir	7
II.2.2 Retribusi Perparkiran	8
II.2.3 Karakteristik Kebutuhan Parkir	9
II.3 Faktor-faktor yang Memengaruhi Retribusi	9
II.3.1 Faktor Tarif Parkir	9

II.3.2	Faktor Permintaan Parkir	10
II.3.3	Faktor Guna Lahan Parkir	10
II.3.4	Faktor Waktu Parkir	10
II.3.5	Faktor Kapasitas Tampung Parkir	10
II.3.6	Faktor Posisi Sudut Parkir	10
II.4	<i>Knowledge</i>	11
II.4.1	Jenis-jenis <i>Knowledge</i>	11
II.5	<i>Knowledge Management</i>	12
II.6	<i>Knowledge Management System (KMS)</i>	13
II.7	<i>Knowledge Management Cycle</i>	13
II.8	Metode <i>Waterfall</i>	15
II.9	<i>Black-Box Testing</i>	16
II.10	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	16
II.11	Bahasa Pemrograman Yang Digunakan	18
II.12	Penelitian Terdahulu	20
II.13	Teknik Pengumpulan Data	21
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	22
III.1	Model Konseptual	22
III.2	Sistematika Penelitian	23
III.2.1	<i>Identification</i>	25
III.2.2	<i>Analysis</i>	25
III.2.3	<i>Design</i>	25
III.2.4	<i>Code</i>	25
III.2.5	<i>Test</i>	26

III.2.6	Penutup.....	26
BAB IV	ANALISIS PROSES BISNIS.....	27
IV.1	<i>BusinessModelling</i>	27
IV.2	<i>GeneralRequirement</i>	30
BAB V	PERANCANGAN SISTEM.....	32
V.1	Analisis Sistem.....	32
V.2	Perancangan Sistem.....	37
V.2.1	Perancangan Arsitektur Data.....	37
V.2.2	Perancangan Proses Bisnis.....	38
V.3	Perancangan Arsitektur Infrastruktur.....	49
V.4	Perancangan <i>User Interface</i>	50
BAB VI	HASIL DAN PENGUJIAN.....	55
VI.1	Hasil.....	55
VI.2	Pengujian.....	57
BAB VII	PENUTUP.....	58
VII.1	Kesimpulan.....	58
VII.2	Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA	60