

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Alhir, S. S. (2002). *Understanding the Unified Process (UP)*. Retrieved juli 8, 2013, from methods and tools: <http://www.methodsandtools.com/archive/archive.php?id=32>
- [2] Ambler, S. (2005). *Enterprise Unified Process: Extending the Rational Unified Process*. ISBN.
- [3] Armando. (2009). Hanphone di kelangan siswa. *PPB FIP UPI* , 1-2.
- [4] Departemen Pendidikan Nasional. (2009). *Pengajaran Bina Persepsi Bunyi dan Irama untuk Anak Tunarungu*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- [5] Dewi, N. N. (2012). Membangun Software Pelajaran Multimedia Interaktif Untuk Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Obyek Menggunakan Model Desain Instruksional Addie. *Institut Teknologi Telkom. Bandung* .
- [6] Direktorat Pendidikan Luar Biasa. (2004). *Pedoman Pendidikan Terpadu/Inklusi Alat Identifikasi Anak Berkebutuhab khusus Dirjen Dikdasmen*. Jakarta: Depdiknas.
- [7] Edja Sadjah dan Dardjo Sukarja. (1995). *Bina Bicara, Persepsi Bunyi dan Irama*. Jakarta: Departemen pendidikan dan kebudayaan.
- [8] Georgiev, T. (2004). M-Learning – a New Stage of E-Learning. *CompSysTech* .
- [9] *IDC Analyze the Future*. Retrieved 11 2013, 05, from IDC: <http://www.idc.com/getdoc.jsp?containerId=prUS23638712>
- [10] James Shore dan Shane Warden. (2007). *The Art of Agile Development*. O'Reilly Media.
- [11] Kohana Team. *Guide Kohana*. Retrieved 11 5, 2013, from Kohana: <http://kohanaframework.org/3.2/guide/kohana/>
- [12] Moores, D. F. (2001). *Educating The Deaf Psychology, Principles, and Pretties, First Edition*. New York: Houghton Mifflin Company.
- [13] Permanarian Somad dan Tati Hernawati. (2010). Media Pembelajaran BKPBI. *PLB FIP UPI Bandung* , 10-12.
- [14] Putri, N. (2012). Membangun Software Pelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Untuk Materi Pelatihan Java Hibernate Framework