

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Metodelogi Penelitian*. Yogyakarta: Bina Aksara.
- Beizer, B. (1990). *Software Testing Techniques*. Boston, International Thompson Computer Press.
- Dharmawiyanti. (2003). *Pengantar Unified Modelling Language*.
- Graham, P., (2012). *Want to start a startup?*
<https://www.paulgraham.com/growth.html>, diakses pada 10 April 2017.
- Gruber, F., Consalvo, J., Davis, X., Newman, K.M., (2012) *A Guide to Choosing the Best Startup Accelerator for Your Startup*, TechCocktail 2012 *Accelerator Report*.
- Jundi, Assadulloh M. (2012) : Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android dan Sms Gateway di wilayah Sukabirus. Bandung: Universitas Telkom.
- Nazruddin, Safaat H. (2011) : Android : Pemograman Aplikasi *Mobile Smartphone* dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung: Informatika.
- Nugroho, Adi. (2009) : *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java*. Yogyakarta: Andi Offset.
- O'Brien JA., Marakas GM. (2007) : *Management Information System : Managing Information Technology in The E-Business Enterprises*. 10th edition, Irwin Inc. Boston.
- Paul Graham, (2012) : *Pengertian Startup Menurut Para Ahli*, 2(3), 17-18.
- Shalahuddin, M. A. (2007) : Belajar Pemrograman dengan Bahasa Pemrograman C++ dan Java.
- Sommerville, Ian. (2007) : *Software Engineering – Eight Edition*, Addison Wesley, Massachussets.
- Sugiyono. 2003. *Metode Penelitian Bisnis*. Bandung. Pusat Bahasa Depdiknas.
- Turban, E. (2012). *Electronic Commerce 2012*. Pearson 7th-Global Edition.