

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR ISTILAH	x
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	4
I.3 Tujuan Penelitian	4
I.4 Batasan Masalah	4
I.5 Manfaat Penelitian	5
I.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	8
II.1 <i>Lean Manufacturing</i>	8
II.2 Jenis-Jenis <i>Waste</i>	11
II.3 Pengukuran Waktu	12
II.3.1 Uji Keseragaman	13
II.3.2 Uji Kecukupan	14
II.4 Perhitungan Waktu Siklus	15
II.5 Perhitungan <i>Takt Time</i>	15
II.6 <i>Tools Lean Manufacturing</i>	16
II.6.1 <i>Value Stream Mapping</i> (VSM)	16
II.6.2 <i>Process Activity Mapping</i> (PAM)	21
II.7 <i>Fishbone Diagram</i>	22
II.8 5 <i>Why's</i>	23
II.9 <i>Kanban</i>	24
II.10 Antropometri	25

II.11 Alasan Pemilihan <i>Lean Manufacturing</i>	26
II.12 Referensi Penelitian Terdahulu	26
II.12.1 Usulan Perbaikan Proses Produksi Kemeja Untuk Meminimasi <i>Waste Inventory</i> Di PT. Pronesia Dengan Pendekatan <i>Lean Manufacturing</i> (Tugas Akhir Oleh Dwi Intan Aprimuna, 2016).....	27
II.12.2 Usulan Perbaikan Proses Pencetakan Motif Pada Kain Grey Untuk Meminimasi <i>Waste Inventory</i> Di PT. Kharisma Printex Dengan Pendekatan <i>Lean Manufacture</i> (Tugas Akhir Oleh Rizaldi Darmawan, 2016).....	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	29
III.1 Model Konseptual	29
III.2 Sistematika Pemecahan Masalah.....	30
III.2.1 Tahap Pengumpulan Dan Pengolahan Data	31
III.2.2 Tahap Usulan dan Analisis Usulan	35
III.2.3 Tahap Rekomendasi Penelitian.....	36
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	37
IV.1 Pengumpulan Data	37
IV.1.1 Objek Penelitian.....	37
IV.1.2 Alur Proses Produksi.....	37
IV.1.3 Deskripsi Produk.....	39
IV.1.4 Perhitungan <i>Takt Time</i>	39
IV.2 Pengolahan Data.....	42
IV.2.1 Pengujian Waktu Proses.....	42
IV.2.2 <i>Value Stream Mapping Current State</i>	48
IV.2.3 <i>Process Activity Mapping Current State</i>	51
IV.3 Identifikasi Penyebab <i>Waste Inventory</i>	52
IV.3.1 Identifikasi Penyebab <i>Waste Inventory</i> dengan <i>Fishbone Diagram</i> ...	52
IV.3.2 Identifikasi Penyebab <i>Waste Inventory</i> dengan <i>5 Why's</i>	54
IV.4 Pembuatan <i>Value Stream Mapping Future State</i>	54
IV.5 Perancangan Usulan Perbaikan.....	56
IV.5.1 Usulan Perbaikan 1: Penerapan Sistem <i>Kanban</i>	57
IV.5.2 Usulan Perbaikan 2: Perancangan <i>Kanban Post</i>	64
IV.5.3 Usulan Perbaikan 3: Perancangan Tempat Komponen <i>Defect</i>	65
IV.5.4 Usulan Perbaikan 4: Penerapan Alat Bantu Pindahkan WIP	66
BAB V ANALISIS	69
V.1 Analisis Kelebihan Usulan dan Persiapan yang Dibutuhkan Perusahaan ..	69

V.1.1 Analisis Rancangan Usulan Penerapan Sistem Kanban.....	69
V.1.2 Analisis Usulan Perancangan <i>Kanban Post</i>	70
V.1.3 Analisis Usulan Perancangan Tempat Komponen <i>Defect</i>	71
V.1.4 Analisis Usulan Perancangan Alat Bantu Pemindahan WIP.....	72
BAB VI REKOMENDASI PENELITIAN.....	73
VI.1 Kesimpulan	73
VI.2 Saran.....	74
VI.2.1 Saran Bagi Perusahaan.....	74
VI.2.2 Saran Bagi Penelitian Selanjutnya.....	74
DAFTAR PUSTAKA	75