

## DAFTAR ISI

ABSTRACT .....	i
ABSTRAK .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR RUMUS .....	xi
DAFTAR ISTILAH .....	xii
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
I.1 Latar Belakang .....	1
I.2 Perumusan Masalah .....	4
I.3 Tujuan Penelitian .....	4
I.4 Batasan Penelitian .....	4
I.5 Manfaat Penelitian .....	5
I.6 Sistematika Penelitian .....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	7
II.1 Alasan Pemilihan Metode <i>Lean Manufacturing</i> .....	7
II.2 <i>Lean Manufacturing</i> .....	7
II.2.1 Tujuan <i>Lean Manufacturing</i> .....	8
II.2.2 Prinsip <i>Lean Manufacturing</i> .....	8
II.3 Pengukuran Waktu.....	9
II.4 <i>Value Stream Mapping</i> (VSM).....	11

II.5 <i>Process Activity Mapping (PAM)</i> .....	16
II.6 Waste .....	17
II.7 Diagram SIPOC .....	20
II.8 <i>Fishbone Diagrams</i> .....	20
II.9 <i>5Why's</i> .....	21
II.10 5S .....	22
II.11 <i>Precedence Diagram</i> .....	26
II.12 Peta Proses Operasi.....	26
II.13 <i>Visual Management</i> .....	26
II.13.1 <i>Display</i> .....	27
II.14 <i>Takt Time</i> .....	28
II.15 Antropometri.....	29
II.16 Perancangan Penerangan Buatan .....	30
II.16.1 Metode Lumen.....	30
II.17 <i>Activity Relationship Chart</i> .....	32
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	34
III.1 Model Konseptual .....	34
III.2 Kerangka Pemecahan Masalah.....	36
III.2.1 Tahap Pendahuluan .....	37
III.2.2 Tahap Pengolahan Data.....	40
III.2.3 Tahap Analisis.....	41
III.3.3 Kesimpulan dan Saran.....	41
<b>BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA</b> .....	42
IV.1 Pengumpulan Data .....	42
IV.1.1 Objek Penelitian.....	42
IV.1.2 Diagram SIPOC .....	43

IV.1.3 Data Waktu Pengamatan.....	47
IV.2 Pengolahan Data.....	51
IV.2.1 Perhitungan Waktu Siklus.....	51
IV.2.2 Pengujian Waktu Proses .....	53
IV.2.3 Perhitungan Takt Time .....	55
IV.2.4 Identifikasi Kegiatan <i>Waste Motion</i> di Area Persiapan <i>Assembly</i> .....	56
IV.2.5 Identifikasi Akar Penyebab <i>Waste Motion</i> Menggunakan <i>Fishbone Diagram</i> dan <i>5 Why's</i> .....	57
IV.2.6 <i>Value Stream Mapping Future State</i> .....	62
IV.2.7 Rancangan Usulan Perbaikan .....	63
IV.2.8 Perancangan 5S.....	64
BAB V ANALISIS .....	85
V.1 Analisis 5S.....	85
V.1.1 Analisis <i>Seiri</i> .....	85
V.1.2 Analisis <i>Seiton</i> .....	85
V.1.3 Analisis <i>Seiso</i> .....	86
V.1.4 Analisis <i>Seiketsu</i> .....	88
V.1.5 Analisis <i>Shitsuke</i> .....	88
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....	90
IV.1 Kesimpulan .....	90
IV.2 Saran.....	91
IV.2.1 Saran Bagi CV. ASJ.....	91
IV.2.2 Saran Bagi Peneliti Selanjutnya.....	91
DAFTAR PUSTAKA .....	92